

キャラクター名

プレイヤー名

ジャコモ(Giacomo)

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	レンジャー	性別	男性
称号クラス				年齢	33
種族	ヴァーナ			境遇	放浪者
出自 (効果)	前科者			目標	扶養

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運		
基本値	8	8	13	6	13	6	8	HP	32
ボーナス	2	2	4	2	4	2	2	MP	28
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0	フェイト	5
他修正									
能力値	3	4	5	2	6	2	2		

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ショートボウ	20m	-2	6	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具	シーフズツール								
能力値			4	0	5	0	2	11	8
スキル	スペシャライズ		1	1					
その他									
総計(右)			3	7	5	4	2	8	8m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	6			6	+ 2 d	冒険者セット	
トラップ解除	4			4	+ 2 d	小型ハンマー	
危険感知	6			6	+ 2 d	ベルトポーチ	
エネミー識別	2			2	+ 2 d	小道具入れ	
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d	→くさび	
魔術判定					+ d	→チョーク	
呪歌判定					+ d	→筆記用具	
錬金術判定					+ d		

現在重量：10

最大重量：10

所持金：0

預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハイジャンプ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 兎族、ムーブアクションでエンゲージを離脱しても、マイナーアクションを行うことができる								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動	シナリオ回	
効果： 「パッシブ、アイテム」以外のスキルを即座に終了させる。								
スペシャライズ：弓	1	-	パッシブ	-	自身	-	弓	
効果： 弓の命中とダメージ+SL								
フェイント	1	4	マイナー	-	自身	自動	-	
効果： 武器攻撃の対象のリアクション-1D								
AM：弓	1	-	パッシブ	-	自身	-	弓	
効果： 弓の命中判定+1D								
バインドショット	1	3	メジャー	武器	単体	命中	-	
効果： 射撃攻撃で1点でもダメージを与えた場合、回避-1Dさせる/ラウンド終了まで								
ビジランテ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 隠密状態の対象を発見、または隠密時の対抗時、感知+1D								
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： トラップ探知+1D/トラップ探知に失敗してもトラップが作動しない								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

「ボクはジャコモ、『流れ者』だけどよろしく。  
名字？ そんな立派なモノは持っていないかなあ…」  
「この歳で新人冒険者なのが不思議かい？  
ハハハ……まあ、転職的なアレだよ、それが食うに困ってとか……うん、そういう方向で頼むよ」  
「一緒に食事？  
う～ん、パンと水だけで良ければ付き合うよ。  
……あ、そんな目で見ないで……お金持っていないだけで……アハハ…はあ」  
「恩返し、じゃないけど……まあ、ささやかな」

うだつの上がらない中年のヴァーナ、自称『流れ者（ローグ）』。  
くたびれた様子が愛想笑いをよく浮かべている。  
食費を切り詰め衣服は何度も修繕している姿はお世辞にも裕福には見えないだろう。

依頼で得た金は使いこんでいるようにも貯めているようにも見えないが、いつ見ても金はほぼ持っていない。  
時々神殿経由でどこかに送金している様子を目撃したなら、誰かを養っているように思えるかもしれない。