

キャラクター名	プレイヤー名
勇津登征也(エネミー)	

シンドローム	キュマイラ	ワークス	レネグイドビーイングA	カヴァー	未成年
	キュマイラ		年齢	しらん	性別
オプション					
覚醒	死	衝動	闘争	初期侵食率	160 %
出自	母なる大地	経験	死と再生	邂逅	谷修成

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	167
肉体	6	1	0		4	11	行動値	15
感覚	0	0	1		4	5	(非装備時)	15
精神	0	0	1		4	5	戦闘移動	20
社会	2	0	0		4	6	全力移動	40

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:玉遊び			知識: FH			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ、ハッカー	
ケートスの石	

合計装甲:	0	合計回避:	0
-------	---	-------	---

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
【超血統・剛身獣化】	P	N		
春日	P 同情	N 嫌悪		
谷修成	P 尊敬	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	12	残り財産P:	
--------	----	--------	--

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
ヒューズ"ネバー"	1		常時	至近	自身	自動	RB	
効果:	衝動判定+レベルD							
オリジニアニマル	3	3	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果:	シーン中素手攻撃+レベル×2素手以外使用不可							
完全獣化	3	6	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	シーン中【肉体】の判定を+『レベル+2』個							
剛身獣化	3	6	マイナー	至近	自身	自動	ピュア	
効果:	シーン中素手攻撃+レベル×2装甲値+レベル×3							
コンセプトキマイラ	3	2	メジャー					
効果:	クリ値-レベル							
ハンティングスタイル	3	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	戦闘移動を行うシーンレベル回							
生命増強	3		常時	至近	自身		ピ	
効果:	HP+レベル×30							
破壊の爪	4	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	素手データ攻撃+レベル×2アール+8ガード値1							
加速する刻	3		イニシアチブ					
効果:	わりこみ							
銘なき刃	3		メジャー	武器				
効果:	攻撃力+(レベル+1)							
海の恩恵	★		常時	至近	自身	自動		
効果:	水中適応							
眠れる遺伝子	★		常時	至近	自身	自動		
効果:	常に動物でいられる							
至上の毛並み	★		常時	至近	自身	自動		
効果:	美しい獣になるお							

イニシアチブ 加速する刻
マイナー オリジンアニマル3+完全獣化3+剛身獣化3+破壊の爪3+ハンティングスタイル3
メジャー 銘なき刃3+コンセ3
16d×7+1 攻撃
d+29 ダメージ
装甲値9+ガード値1

