キャラクター名	プレイヤー名
ユラ	

ポジション	コート	**享年**	12
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
星空	
翼を	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ラウ	独占	3	①②③④⑤	
ルツ	嫌悪	3	①②③④⑤	
ナナ	対抗	2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		作戦		オート	なし	効果参照	バトルパート開始時、あなたは敵配置を見てから味方のドール1体のは位置を奈落以外の望むエリアに変更しても良い
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1しても良い
メインクラス		劇		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい
サブクラス		平気		オート	なし	自身	バトルパートにおいて、パーツを損傷しても、ターン終了までそのマニューバは使用できる
				オート			
頭		のうみそ		オート		自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート		自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			なし
胴		はらわた		オート			なし
				オート			
脚		ほね		オート	3	自身	移動1
脚		ほね		オート	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
腕		ジョギリ		アクション	3	0	白兵攻撃4、攻撃判定の出目+1
				オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			