キャラクター名

ナナ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	16
メインクラス	レクイエム	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	1	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
死去	
動く死体	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ラウ	独占	3	①②③④⑤	
ルツ	対抗	3	①②③④⑤	
ユラ	友情	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		少女		オート			対象の姉妹1人と対話判定をする
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1（最低1）
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0〜1	対象が受けたダメージを代わりに自身が受ける1ターンに何度でも使用可
				オート			
頭		のうみそ		オート		自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート		自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			なし
胴		はらわた		オート			なし
				オート			
脚		ほね		オート	3	自身	移動1
脚		ほね		オート	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
頭		リミッター		オート	なし	自身	最大行動値+2
				オート			
腕		合金トランク		ラピッド			
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1〜3	射撃攻撃5
腕		ダイナマイト		アクション	3	0〜1	砲弾攻撃2+爆破+全体攻撃攻撃判定の出目-1
				オート			