

キャラクター名  
エジル

— プレイヤー名 —

<b>種族</b>	フロウライト	<b>種族特徴</b>	魂の輝き、鉱石の生命、晶石の身体		
<b>生まれ</b>	妖精使い	<b>性別</b>	女性型	<b>年齢</b>	23
<b>冒險者Lv</b>	11	<b>経歴</b> 裏切られたことがある 異種族の友人が居る 5人以上の家族がいた			
<b>経験点</b>	4550				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	11	6	9	31	5
		敏捷度	10	6	6	27	4
体	1	筋力	13	7	9	30	5
		生命力	10	11	6	28	4
心	13	知力	2	19	9	43	7
		精神力	13	7	6	39	6

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	11		
フェアリーテイマー	8		
セージ	1		

戦闘特技	
タフネス	2122p
魔力撃	1-292p
武器習熟A/ソード	1-281p
マルチアクション	1-292p
頑強	1-279p
命中強化	2-230p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p
	p
	p
	p
	p

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	11	16	15	16
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要				
	ランク	筋力	回避力	防護点	
鎧	風きりのサーコート		12	1	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					5
回避技能	ファイター		合計値	16	9

一般装備品	(消耗チェック)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
冒險者セット		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
所持金	26653	預金・借金 G

**ANSWER** The answer is **100**.

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 妖精使いの宝石（水・氷）	
背中	
右手 ラリーウェイネのマナリング	ダメージ魔法のダメージを+2
腰 ブラックベルト	
足	
その他勇者の証（技）	

装備品	説明
左手	

—その他メモ—

旅に出た理由:家族を全員殺されたため。  
莫耶の剣を受け継ぎ旅に出たタイプのエジル(ラーン)  
ヴァグニハ

\$12 黒閃ダメージ ダメージ軽減無視 一回打つごとにその一日の間あらゆる判定に+1  
5lv→1回、10lv→2回、15lv→3回

- 自動失敗 -
- チェック
- ⑤
- ⑩
- ⑯
- ㉐
- ㉕
- ㉚
- ㉞