キャラクター名
チルノ

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	3
サポートクラス	シーフ	**Lv.1:**	バイキング	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	フィルボル			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	9	8	15	7	15	12	8
ボーナス	3	2	5	2	5	4	2
クラス修正	0	2	1	1	1	1	0
他修正							
能力値	3	4	6	3	6	5	2

HP	42
MP	47
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	スタッフ	至近	-1	2	0	1	0	0	0
左手									
頭部	風音の帽子				2	2		2	
胴部	フィルボトラベルジャケット				2	4		2	
補助	俊足のブーツ				1	3		1	
装身具	聖印								
能力値			4	0	6	0	5	12	8
スキル								5	
その他									
総計(右)			3	2	11	10	5	22	8 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
ベルトポーチ	
キャップライト	
ポーションホルダー	
：MPP×5	
ランチボックス	
：野菜×1	
万能薬	
MPP×12	

現在重量： 13		
最大重量： 16	所持金： 110	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ニンブル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 作成時に行動値+3								
プロテクション	2	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	1	4						
効果：								
リリーブ	1	4						
効果：								
シンクロナイズ	1	6						
効果：								
フェイス：ダグデモア	1							
効果：								
ハンズオブライトⅠ	1							
効果：								
トレーニング：敏捷	1							
効果：								
トレーニング：感知	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

戦闘前　ハンズオブライトⅠ　F1

2d6+3　魔術判定
4d6+9　ヒール　C4
4d6+1d6　プロテ　C3

3d6+11　回避
3d6+14　ドッジ　C2

シンクロナイズ　C4　（セットアップ：単体20mと行動値を同じにする。ラウンド持続）
リリーブ　RnC7　（対象のBS直後：BS全回復）

トリックスター