キャラクター名: ユキナ・アルヒューマ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	6	経歴	年の離れた友人がいる		
経験点	2840		ガキ大将だった		
			国王に会ったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	7	5		19 + 2	3
		敏捷度	9	8		24	4
体	10	筋力	8	3		21	3
		生命力	9	4		23	3
心	4	知力	9	3		16	2
		精神力	8	4		16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	6		
ソーサラー	5		
マギテック	5		
スカウト	6		
レンジャー	6		
ドルイド	6		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	6	9	10	9
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	蜘蛛姫印のバトルトレンチスーツ		10	1	5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	11	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
制魔のアンクレット				2d+ 0	0	0											
エレメンタルブレイド 魔法の発動体込み 補助動作で合言葉を唱えると火・水・雷・風いずれか一つに変更できる。	1H	5	1	2d+ 10	9	10	10										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
魔晶石(5点)x5	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
魔香草x10	○□□○□□
頑丈なランタン	○□□○□□
油x4	○□□○□□

スカウト用ツール	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 39726 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 11	6

HP
41

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 8

MP
64

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	5	7			
魔動機術	5	7			

戦闘特技

トレジャーハント	2120p		p
治癒適性	2122p		p
ターゲッティング	1-280p		p
魔力撃	1-292p		p
魔法収束	1-291p		p
マルチアクション	1-292p		p
魔法制御	1-291p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 サーマルマント	温度変化から守ってくれる 炎、水・氷ダメ-1点
右手 宗匠の腕輪	
腰 ブラックベルト	防護点+1
足	
その他 勇者の証：心	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
冒険者ランク「ブロードソード」	100
名誉点 所持 251 /合計	351

その他メモ

ペルソナ：風・万能
弱点：炎

キャラ設定
ハーヴェス出身の一般人
幼少期にまだ若き国王に出会い「君なら優秀な冒険者や傭兵にだってなれる…信頼できる仲間が居るならその道を諦めるな」と言われ傭兵への道を考えたが、自由な冒険者の方が自分にあってるとマグナに言われ冒険者の道を進んだ。
それからは独学で勉強や鍛錬を続け、マグナと共にハーヴェスを出た。
その際、二人で一緒に<始まりの剣>クラスの冒険者を目指そうと約束している。

裏話

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟