キャラクター名
ルーメン

プレイヤー名

メインクラス	プリースト	**Lv.1:**	アコライト	**レベル**	15
サポートクラス	メイジ	**Lv.1:**	メイジ	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	27
種族	ヒューリン			**境遇**	平凡
出自（効果）	深海魚			**目標**	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	9	24	15	19	9
ボーナス	3	3	3	8	5	6	3
クラス修正	0	1	0	2	1	3	1
他修正							
能力値	3	4	3	10	6	9	4

HP	112
MP	140
フェイト	15

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	マジックスタッフ	至近	-1	2	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	ローブ					2			
補助	マント					1			
装身具									
能力値			4	0	3	0	9	9	8
スキル									
その他									
総計(右)			3	2	3	3	9	9	8 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	10			10	+ 2 d
アイテム鑑定	10			10	+ 2 d
魔術判定	10			10	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品

現在重量： 0		
最大重量： 9	所持金： 100070	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 対象の【HP】を[3d+CL×3]点回復する								
レイズ	1	10	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 対象の戦闘不能を回復し、【HP】を[2d]点にする。対象は行動済となる								
キュア	1	5	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 対象が受けているバッドステータスをすべて回復する								
テレポート	4	10	メジャー	至近	範囲（選択）	魔術	シーン1回	
効果： 自分と対象をマーキングポイントに転送する、対象はこのスキルを拒否できる								
ブレッシング	1	6	メジャー	至近	単体	魔術		
効果： 対象が行う判定に+1d。ラウンド終了まで持続								
グローリー	1	2	《ブレッシング》	-	自身	自動成功		
効果： 《ブレッシング》を「射程：20m」に変更する								
アフェクション	1	-	ダメージ直後	20m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果： ダメージを0に変更する								
	1							
効果：								
ランドスケイル	1	-	パッシブ	-	-	-		
効果： メイキング。【物理防御力】と【魔法防御力】に+1。《水陸両用》を取得する								
水陸両用	1	-	パッシブ	-	-	-		
効果： 遊泳状態でも【移動力】が減少することなく、移動を行うことが出来る								
	1							
効果：								
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	-	-		
効果： 魔術判定に+1d								
マジックブラスト	2	3	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果：「タイミング：メジャーアクション」「対象：単体」「分類：魔術」を「対象：範囲（[《マジックブラスト》のSL×2]体）」に変更する。メインプロセス終了まで持続								

キャラクター名
ルーメン

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フライト	1	4	メジャー	至近	単体	魔術		
効果： 対象を飛行状態にし、【移動力】に+[SL*5]m。マイナーアクションで解除かシーン終了まで持続								
	1							
効果：								
プリペアード	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： ≪パリペイティア≫を「使用条件：シーン2回」に変更する								
セイントブレッシング	1	4	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果： ≪ブレッシング≫を同時に使用する								
ディバインフォース	1	20	ダメージ直前	20m	単体	魔術	シナリオ1回	
効果： 対象が行うダメージに+[CL*5]する。自身を対象に出来ず、対象はこの効果を拒否できる								
パトロナイズ	1	10	判定直後	20m	単体	魔術	シーン1回	
効果：対象が行う攻撃の命中判定の直後に使用、命中判定の達成値を難易度として魔術判定を行い、成功した場合その攻撃をは失敗となる								
パリペイティア	1	-	判定直後	20m	単体	自動成功	シーン1回	
効果： 対象が行う判定の直後に使用、feteを1点消費。対象はその判定を振り直す。ダイスの数は変更されない								
トリートフォース	1	7	効果参照	20m	単体	自動成功	ラウンド1回	
効果： 対象がバッドステータスを受けた直後に使用、その時に受けたバッドステータスをすべて回復する								
	1							
効果：								
サーチリスク	1							
効果：								
シックスセンス	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								