

キャラクター名
ヘルグ・ヘルストリーム

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	ウォーリア	Lv.1:	ウォーリア	性別	女
称号クラス				年齢	14
種族	ヒューリン			境遇	大成功
出自 (効果)	神官			目標	奪還

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	16	19	9	8	8	16	9
ボーナス	5	6	3	2	2	5	3
クラス修正	1	2	1	1	0	1	0
他修正							
能力値	6	8	4	3	2	6	3

HP	60
MP	62
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ファインメイス	至近	-1	8	0	0	0	0	0
左手	ファインシールド		0	0	0	6	0	-1	0
頭部	ビレッタ					2			
胴部	スニーキングスース					8			
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	高位聖印								
能力値			8	0	4	0	6	6	11
スキル	シールドストライク		2	4					
その他									
総計(右)			9	12					
総計(左)			10	4					
総計(両)									m
ダイス数		3 d	2 d	2 d					

能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2		2	+ 2 d
トラップ解除	8		8	+ 2 d
危険感知	2		2	+ 2 d
エネミー識別	3		3	+ 2 d
アイテム鑑定	3		3	+ 2 d
魔術判定	3		3	+ 2 d
呪歌判定			+	d
鍊金術判定			+	d

現在重量： 16

最大重量： 16 所持金： 1460

預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：								
任意の能力基本値3つに+1する。								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	防御中1回	
効果：【魔術】対象にダメージ削減を行なう。対象がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージに-[SL]Dする。同じタイミングで複数の《プロテクション》が使用された場合、対象がどの効果を使用するかを決定する。								
アームズマスター：打撃	★	-	パッシブ	-	自身	-	打撃使用	
効果：武器を使用した命中判定に+1Dする。複数の《アームズマスター：～～》を同時に適用できない。								
シールドストライク	2	-	パッシブ	-	自身	-	盾装備	
効果：武器を使用した命中判定の達成値に+SL、白兵攻撃のダメージに+[SL×2]する。								
----- ◇ ----- ----- ----- ----- ----- ----- ----- -----								
クイックヒール	★	5	イニシアチブ	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果：《ヒール》を同時に使用する。この効果により、《ヒール》がイニシアチブプロセスで使用可能となる。								
ハイスト	1	3	セットアップ	20m	単体	魔術判定	-	
効果：【魔術】対象に行動値増加を行なう。対象の【行動値】に+[SL]Dする。この効果はラウンド終了まで持続する。クリティカル：ダイスロール増加。								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中判定	-	
効果：対象に武器攻撃を行なう。その攻撃のダメージに+[(SL)D]する。クリティカル：ダイスロール増加。								
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果：【魔術】対象にHP回復を行なう。対象の【HP】を[3D+CL×3]点回復する。クリティカル：ダイスロール増加。								
アフェクション	★	-	DR直後	20m	単体	自動成功	カリオ1回	
効果：対象がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージを0にする。								
ファーストエイド	★	-	メジャー	至近	単体	器用	-	
効果：対象が戦闘不能の時に有効。難易度10の【器用】判定を行なう。その判定に成功した場合、対象の戦闘不能を回復し、【HP】を1にする。なお、対象は行動済となる。								
ミュートスノウリッジ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：神話や伝説に関して知っているかどうかの【知力】判定に+1Dする。								
トレーニング：筋力	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：選択した能力基本値に+3する。								
トレーニング：器用	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：選択した能力基本値に+3する。								
フェイス：ダナン	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：ダメージ軽減を行なうスキル、パワーの効果に+1する。ただし、他の《フェイス：〇〇》を取得できなくなる。								

「こう見えても、腕に覚えはありますっ！」
防衛：21/6 移動：11
◆◆◆パラメータ変更◆◆◆
:HP- 【HP減少】
:HP+ 【HP回復】
:MP- 【MP減少】
:MP+ 【MP回復】
◆◆◆スキル宣言◆◆◆
5D+1 《?? ??》@プロテクション
:MP-3 【MP減少】 《ハイスト》 《プロテクション》
:MP-4 【MP減少】 《バッシュ》 《ヒール》
:MP-5 【MP減少】 《クイックヒール》
《ハイスト》セットアップ：対象の【行動値】に+1D
《クイックヒール》イニシアチブ：シーン1回、《ヒール》をイニシアチブプロセスで使用
《バッシュ》メジャー：ダメージに+5Dした武器攻撃
《ヒール》メジャー：対象のHPを回復
《プロテクション》DR直後：対象が受けるダメージを[5D]点軽減
《アフェクション》DR直後：シナリオ1回、対象が受けるダメージを無効！
《?? ??》セットアップ
《?? ??》イニシアチブ
《?? ??》メジャー
《?? ??》DR直後

キャラクター名
ヘルゲ・ヘルストリーム

— プレイヤー名 —

所持品