

キャラクター名
 夕夜 夜夜 (ゆうや よや)

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス		ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	中学生
	ノイマン					
オプション			年齢			性別
覚醒	感染	衝動	破壊		初期侵食率	30 %
出自	権力者の血統		経験	約束	邂逅	好敵手

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	1	0	0			1	行動値	9
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	9
精神	5	1	1			7	戦闘移動	14
社会	1	0	0			1	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
デカダンス	P 好奇心	N 脅威		
大津くん	P 有為	N 猜疑心		
あきらさん	P 連帯感	N 不安		
影丸くん	P 連帯感	N 不安		
終日大盛りごはんクラブ	P 好意	N 疎外感		
鯛田くん、半前くん	P 連帯感	N 不安		
命令	P 尽力	N 無関心		

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ゴゼットレイト: ウロボロス	3	2						
効果: C-3								
飢えし影	5	1	Xジャー	視界		RC		
効果: 攻撃力+[LV+2]射撃攻撃								
喰らわれし費	3	1	オート		自身			
効果: オーヴァードに1点でもダメージ与えた時: 攻撃力+[Lv*3] 1シーンに1回								
背徳の理	3	3	オート					
効果: オーヴァードに1点でもダメージ与えた時: 判定ダイスをLV*2								
原初の赤: 魔王の理	4	2+1	Xジャー					
効果: 組み合わせた攻撃: 攻撃力LV*2								
原初の白: 時間凍結	1	5+3	インテリ	至近	自身		80	
効果: インテリでメインを行える。行動済みでも行え、行っても行動済みにならない。HP20点消費1シナリオ1回								
ラストアクション	1	5	オート		自身	自動	100	
効果: 戦闘不能になった瞬間に使用可能。行動済みでも行える。1シナリオ1回								
否定のひとと触れ	2	3	オート	至近	単体			
効果: カバーリングを行うエフェクトの効果の失う								
完全演技	★							
効果: 色んな人の表情が見れて面白いですもん								
道化の出し物	★							
効果: うさちゃんとかにしちゃいましょう、ほら可愛い								
効果:								
効果:								
効果:								

任務先「…よろしく、お願いします」「は、はい…話すの、得意でなくて…」

ラストアクションのついてメモ: <https://north-seeker.hatenablog.com/entry/2018/09/25/231810>
 ウロボロスノイマンって組み合わせかけ〜と思って組んだけどあんま活かしてないかも
 時間凍結とラストアクションを使ったクライマックスで1ラウンド3回くらい攻撃できるかな?型です。無理でしたら教えてください…
 懸念点: 侵食率やばそう 3回も動かなくても良さそう HPの回復手段が必要そう
 原初の赤: 魔王の理→死神の瞳にして段々ダメージ上がる感じにするのもかっこよさそう。ダメージが入らないと発動しない以外があったため断念

「任務完了しました。ね、限定パフェお願いしますね」