

キャラクター名	プレイヤー名				
ハジ					

メインクラス	クルセイダー	Lv.1:		レベル	10
サポートクラス	バード	Lv.1:	セージ	性別	男
称号クラス				年齢	20
種族	アーシアン			境遇	渡来
出自 (効果)	現代人			目標	命令

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	9	13	16	12	16	8
ボーナス	5	3	4	5	4	5	2
クラス修正	1	1	1	0	1	3	1
他修正		2					4
能力値	6	6	5	5	5	8	7

HP	83
MP	97
フェイト	5

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	レイジハンマー	至近	-2	11	0	0	0	-1	0
左手	ボーンシールド		0	0	0	8	0	-2	0
頭部	不沈の冠				-1	7			
胴部	フェザーアーマー					9		1	
補助	クイックバンド							2	1
装身具	高位聖印								
	能力値		6	0	5	0	8	10	11
スキル						2	2	2	
その他	Iスマートフォン							1	
	総計(右)		4	11					
	総計(左)		6	0	4	26	10	13	12
	総計(両)								m
	ダイス数		3 d	3 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 2 d
呪歌判定					+ d
鍊金術判定	6			6	+ d

現在重量: 14

最大重量: 22

所持金: 3800

預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン:事故	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 【物理防御力】と【魔法防御力】に+2、また作成時の現代アイテムの価格が1%にする								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体			
効果: 3 d +SL*3 回復								
レイズ	1	10	メジャー	20m	単体			
効果: 蘇生 HPは2 d								
ハイスト	3	3	セットアップ	20m	単体			
効果: 行動値+SL* d								
ハンマーストライク	1	3	メジャー	至近	単体	命中	打撃	
効果: ダメージ+SL* d								
アームズマスター	打撃	1	0	パッシブ	自身			
効果: 武器攻撃の命中判定+1 d								
ホーリーウエポン	3	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 武器攻撃のダメージ+3*SL								
アフェクション	1		DR直後	20m	単体	自動成功		
効果: 対象が受けるダメージを0へ								
	★							
効果: エンサイクロペディア								
	1	0	セットアップ		自身			
効果: エネミー識別								
コンコータンス	1	0	パッシブ		自身			
効果: エネミー識別 範囲拡大								
コンコータンス	1	8	セットアップ		LS体			
効果: エネミー識別成功敵のアクション-1 d								
ハイタルポート	1	5	ワーカP時		ワーカ体			
効果: 対象へのダメージ+1 d								
エリュダイト	1	0	パッシブ		自身			
効果: 知力判定+1 d 効果を+2 d へ								

所持品				
バックパック				ランタン
小道具入れ				冒険者セット
ポーションホルダー				
ベルトポーチ				
ハイHPポーション*5				
栄養ドリンク*2				
幸運のストラップ*4				
Iスマートフォン				
Eスマートフォン				
毒消し*4				

■キャラクター名――

ハジ

— プレイヤー名 —

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
★								
効果：								
ジヨイフルジヨイフル	1	7	メジャー		単体			
効果：もう一回動けるドン								
ディスクード	1	4	DR直前		単体			
効果：ダメージ増加+SL*d								
カルチャー 現代世界	1							
効果：現代知識に対して +1d								
モンスター口ア	1							
効果：Iunci-識別 +1d								
フェイス：ダケデモア	1							
効果：行動値+2								
トレーニング：精神	1							
効果：精神基礎値+3								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								