

キャラクター名

プレイヤー名

種族	リカント	種族特徴	獣変貌
生まれ	踊り子	性別	年齢
冒険者Lv	15	経歴	
経験点	13500		

技	13	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	4	21		38 + 2	6
体	6	敏捷度	6	17		36	6
		筋力	6	12		24	4
心	6	生命力	5	13		24	4
		知力	11	1		18	3
		精神力	5	13		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
スカウト	12		
エンハンサー	11		
アルケミスト	6		
ライダー	12		
バトルダンサー	15		

戦闘特技			
舞い流し	bm35p	命中強化	2-230p
バトルマスター	3143p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p	牽制攻撃	1-286p
影走り	2120p		p
トレジャーマスター	3143p		p
両手利き	1-283p		p
武器習熟A/フレイル	1-281p		p
二刀流	1-281p		p
必殺攻撃	1-288p		p
頑強	1-279p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャツアイ	人馬一体	
ガゼルフット	特殊能力開放	
マッスルベアー	超高所攻撃	
メディテーション	限界駆動	
ケンタウロスレッグ	トランブル	
デーモンフィンガー	極高所攻撃	
アンチボディ	超攻撃阻害	
ジャイアントアーム	特殊能力完全開放	
リカバリィ	ヴォーパルウェポン	
トロールバイタル	ヒールスプレー	
以心伝心	パラミ	
騎獣強化	イニブ	
攻撃阻害	アーマーラスト	
高所攻撃		

技能	基本	基本	基本	追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	コンバットメイドスーツ		10	1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	バトルダンサー	合計値	30	0	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バッドツインズ(最大火力)	1H	20	5	2d+ 29	9	39	31										
妖精の武器化とオーダーメイドとアビス加工																	
バッドツインズ(通常)	1H	20	2	2d+ 26	9	26	31										
命中 武器1+騎獣1+練技2+秘伝1 ダメージ 武器2+騎芸4+種族3+練技4+SS6																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	43 m	129 m

回避	防護点
2d+ 30	0

HP
84

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 15/×	2d+ 18

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 19	2d+ 21

MP
24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 セーフティメット	
耳 ディスプレイサー・ガジェット	その他を得る
顔 勇者の証：技	
首 祖霊の首飾り	獣変貌のボーナス+1
背中 セービングマント	回避、抵抗失敗時魔法ダメ-4
右手 正しき信念のリング	
腰 ブレードスカート	
足 スマルティエのアソカスリーブ	
その他 操りの腕輪	1Hの保持

装備品	説明
左手 アルケミーキット	
エルエレナケープ	回避+1

その他メモ	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉜ □□□□㊳
-------	---

