

キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	ランページ	Lv.1:		レベル	23
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	サロゲート	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	15	33	40	8	13	33	6	HP199
ボーナス	5	11	13	2	4	11	2	MP216
クラス修正	0	0	4	0	2	1	1	フェイト5
他修正			1					
能力値	5	11	18	2	6	12	3	

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ワイヤードガガー	至近	-2	16				-2	
左手	召喚具：グレイプニル		-2	29				0	
頭部	ロストデビルズキャップ				1	1	0		0
胴部	ロストデビルズスキン				1	3	0		-1
補助	スピードシューズ				1	4	0	3	3
装身具	ロストデビルズアイ								
能力値			11	0	18	0	12	24	10
スキル	クイックムーブ(行動・移動値+2)/リムブースト・リフレクス(行動値+2)/爆気の結晶(物防/魔防+1)					1	1	4	2
その他	漆黒の星(行動値+1)/ロストデビルズアイ(行動値+4)/装備リンク効果(命中/回避+2)		2		2			5	
総計(右)			11	16	23	9	13	34	14m
総計(左)			11	29					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	6			6	+ 2 d	異次元バック	勇気のホイッスル (重量：2) *3
トラップ解除	11			11	+ 2 d	ポーションホルダー	
危険感知	6			6	+ 2 d		漆黒の星
エネミー識別	2			2	+ 2 d	MPP	ジェミニカード
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d	hMPP	リムブースト・リフレクス
魔術判定					+ d	ExMPP	ミニボメロ
呪歌判定	12			12	+ d	GMPP	
錬金術判定					+ d	GHPP	

現在重量：	44					制空結界印	陸マグロ
						転移の呪符	L hMPP
最大重量：	45	所持金：	5850	預金・借金：		強心丹 (重量：3) *1	L 転移の呪符

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	PV	-	自身	-	-	
効果： タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
フェイ：ナイトメア	★	-	PV	-	自身	-	-	
効果： 攻撃の対象に1点以上与えたら[放心]を付与する。								
アンビデクスタリティ	★	-	PV	-	自身	-	-	
効果： 左右武器を双に、性能を合算する。								
アームズマスタリー：短剣	★	-	PV	-	自身	-	-	
効果： 武器使用の命中判定+1d。								
ツインフェンサー	★	-	PV	-	自身	-	短剣、双使用	
効果： 武器使用の命中判定+1d。								
スペシャライズ	1	-	PV	-	自身	-	-	
効果： 武器使用の命中判定+SL、ダメージ+SL。								
スタイル：ヤエガキ	1	-	PV	-	自身	-	-	
効果： 武器攻撃の命中判定+2、武器攻撃ダメージ+SLd。								
ボーパルアーツ	4	-	PV	-	自身	-	短剣	
効果： 武器攻撃ダメージ+[SL*5]。								
ラピッドハンド	★	-	PV	-	自身	-	-	
効果： 武器攻撃ダメージ+[敏捷]。								
バタフライダンス	★	-	PV	-	自身	-	-	
効果： 回避判定+1d。								
ダガーアーツ	2	-	PV	-	自身	-	短剣、双	
効果： 回避判定+[SL+2]する。								
異才1：アキュレイト	★	-	PV	-	自身	-	-	
効果： [器用]判定+1d。								
インテュイション	★	-	PV	-	自身	-	-	
効果： [敏捷]判定+1d。								
アポスル：エージェント	◇	-	PV	-	自身	-	召喚具装備	
効果： [器用][敏捷]判定+SL。								
クイックムーブ	1	-	PV	-	自身	-	-	
効果： [行動値]と[移動力]+[SL*2]する。								

【能力値】  
基本値修正 筋 器 敏 知 感 精 幸  
トレーニング 3 3 3 0 3 3  
ホーム：ベル 1 1 1  
マシンリム 1 1 1  
ハーフ -3  
  
能力値修正 敏  
クリスタル 1  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
【Lv1取得スキル】  
エンタングル  
バタフライダンス  
アームズマスタリー：鞭  
  
アポスル：エージェント2

[illegible][illegible]

=キャラクター名=

プレイヤー名

**所持品**

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ナイフパリー	★	3	DR直後	-	自身	自動	短剣、双、防御中回	
効果：	自身が受ける物理ダメージを-[装備武器の合計攻撃力]点軽減する。							
マジックカット	★	-	PV	-	自身	-	-	
効果：	『ナイフパリー』が魔法ダメージに対しても使用可能							
ガーディアン	★	-	DR直後	20m	単体	自動	シナリオ1回、使い魔	
効果：	対象が受けるダメージを-[CL*5]点軽減する。ただし、使い魔ひとつが使用不可となる。							
アイアンハンド	★	-	効果参照	至近	単体	自動	シナリオ1回	
効果：	1000G消費。アイテムの使用不可または破壊を打ち消す。							
インデュア	★	5	効果参照	-	自身	自動	防御中1回	
効果：	BSを受けた直後に使用。そのBSを回復する。							
	1							
効果：								
ストップトラップ	1	15	判定直後	視界	単体	敏捷	シナリオ1回	
効果：	攻撃の命中判定を難易度として[敏捷]判定(+[SL*2])を行う。成功した場合、対象の攻撃は失敗となる。							
バッドフォーチュン	★	-	効果参照	20m	単体	自動	EP-2	
効果：	対象がクリティカルした直後に使用。そのクリティカルを打ち消す。							
インタラプト	★	-	効果参照	-	単体	自動	シナリオ1回	
効果：	対象がスキル(PV、アイテムを除く)の使用を宣言した時、そのスキルの効果を打ち消す。							
時の支配者	★	-	効果参照	視界	単体	自動	シナリオ1回	
効果：	パワー。対象がスキル、パワー(PV、アイテムを除く)の使用を宣言した時、そのスキルの効果を打ち消す。							
亡霊の枷	★	-	効果参照	視界	単体	行動値	シナリオ1回	
効果：	パワー。対象が移動、離脱宣言時に使用。判定に+2dして[行動値]対決を行う。勝利した場合、対象は移動、離脱出来ない。							
	1							
効果：								
ヨルムンガルドフォース	1	-	Ini	-	自身	自動	シナリオ1回	
効果：	HPを[CL*2]点回復する。シナリオ1回。							
	1							
効果：								
アサシンⅠ	★	Fate1	効果参照	-	自身	自動	シーフ	
効果：	攻撃によるBS付与時、その効果強度に+1する。							
アサシンⅡ	★	Fate1	戦闘前	-	自身	自動	シーフ	
効果：	隠密状態になる。代わりに飛行状態になるスキルを使用してもよい。							
アサシンⅢ	★	Fate1	効果参照	-	自身	自動	シーフ、沈黙1回	
効果：	《アサシンⅡ》と同時に使用。GMが指定した以外の場所から戦闘に参加出来る。							
トレーニング：筋力	★	-	PV	-	自身	-	-	
効果：	筋力基本値+3							
トレーニング：器用	★	-	PV	-	自身	-	-	
効果：	器用基本値+3							
トレーニング：敏捷	★	-	PV	-	自身	-	-	
効果：	敏捷基本値+3							
トレーニング：感知	★	-	PV	-	自身	-	-	
効果：	感知基本値+3							
トレーニング：精神	★	-	PV	-	自身	-	-	
効果：	精神基本値+3							

キャラクター名

プレイヤー名 \_\_\_\_\_

[illegible][illegible]