

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ モルフェウス	ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	高校生
オプション	ウロボロス	年齢	16	性別	女
覚醒	感染	衝動	憎悪	初期侵食率	38 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	23
肉体	1	0	0			1	行動値	13
感覚	5	1	0			6	(非装備時)	13
精神	1	0	0			1	戦闘移動	18
社会	1	0	0			1	全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃	2		RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	白兵	6r+2				
		0				
①	白兵	6r+2				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ:情報収集チーム	
▼カスタマイズ:パトロン	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム消費
遺産継承者:祈りの造花	P	N	
	P	N	
御厨暁斗	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 2    残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
サイコメトリー	1							
効果:								
Cr:モルフェウス	2	2						
効果:								
原初の赤:フレイムタン	1	3						
効果:								
混色の氾濫	2	2						
効果:								
光の舞踏	1	2						
効果:								
ピンポイントレーザー	4	2						
効果:								
インフィニティウェポン	5	3						
効果:								
咎人の剣	2	4						
効果:								
テクスチャチェンジ	1							
効果:	祈りの造花変更用							
七色の直感	1							
効果:								
EF:七色の声	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

成長方向  
1.技能上げ (+ソードマスター)  
>シンプル強い。  
2.砂の加護/砂塵壺  
>味方ダイス支援>リミットで火力。理外でやった。  
3.氷盾/炎陣でダメコン  
>他にダメコンいなければ。赤瀬川でやった。  
4.インフェルノ  
>高行動値サラマンダーならとっとくべきエフェクト。GMが困る。  
>>トライにするなら使えない。  
5.煉獄魔神  
>HP4ないと殴れない不安定さを解消、シンプル火力増まで。あと「神」ってついてる。(Mythなので)  
6.パディムープ  
>暁人とパディになったら取得でアツいか？