

キャラクター名

アラン

プレイヤー名

メインクラス	ウォーロード	Lv.1:	ウォーリア	レベル	11
サポートクラス	バーサーカー	Lv.1:	シーフ	性別	男
称号クラス				年齢	27
種族	ドゥアン			境遇	師匠
出自 (効果)	騎士			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	29	13	15	6	7	13	15	
ボーナス	9	4	5	2	2	4	5	
クラス修正	3	3	1	0	1	0	0	
他修正								
能力値	12	7	6	2	3	4	5	

HP	128
MP	78
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	アルトエッジ	至近	-3	21	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	天魔の兜				-1	6			-1
胴部	クリスタルアーマー				-1	14			-2
補助	トリックマント					5			
装身具	豪傑の証		1			5			
能力値			7	0	6	0	4	9	17
スキル	戦士の環					1			
その他									
総計(右)			5	21	4	31	4	6	14
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				m

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	3			3	+ 2 d	冒険者セット	
トラップ解除	7			7	+ 2 d	バックパック	
危険感知	3			3	+ 2 d	MPポーション	
エネミー識別	2			2	+ 2 d	毒消し	
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d	HPポーション	
魔術判定					+ d	ハイMPポーション	
呪歌判定					+ d	ハイHPポーション	
錬金術判定					+ d	ロングソード	
						狂戦士の鎖	
						戦士の環	
						スピードブレイド	
現在重量：	34						
最大重量：	63	所持金：	45342	預金・借金：			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
タフネス	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果：有角族、作成時に筋力基本値+3								
アームズマスタリー:両手剣	★	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：両手剣使用時命中判定+1D								
スマッシュ	★	5	マイナー	-	自身	自動成功	1	
効果：白兵攻撃のダメージに+筋力メインプロセス終了まで								
ビースティング	3	4	メジャー	武器	単体	命中	3	
効果：対象に武器攻撃を行う。その攻撃の命中判定に+「(SL+1)D」する。								
ディフェンダー	5	3	マイナv	-	自身	自動成功	5	
効果：物理防御力に+「SL×3」する								
マジックディフェンダー	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：《ディフェンダー》5で取得可能。あなたが使用する《ディフェンダー》の効果の「【物理防御力】に+「SL×3」を「【物理防御力】と【魔法防御力】に+(SL×3)に変更する」								
フルディフェンス	1	自身	フリーアクション	-	自身	自動成功	1	
効果：《ディフェンダー》と同時使用。この効果により《ディフェンダー》がフリーアクションで使用可能となる。								
カバールिंग	1	2	ダメージロールの直前	至近	単体	自動成功	1	
効果：対象にカバーを行う。行動済みでもカバーを行うことができ、未行動の時にカバーを行っても行動済みにならない。								
フリンジスイング	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：狂戦士化」を受けているときに有効。白兵攻撃の命中判定に+1Dする。								
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	1	
効果：武器攻撃と同時に使用する。その攻撃を対象:「単体」に変更、ダメージに+「CL×10」する。								
バーサーク	5	3	マイナー	-	自身	自動成功	5	
効果：ダメージ増加を行う。武器攻撃のダメージに+[SL×3]する。ただしあなたが行うリアクションの判定に-1Dする								
ソウルヒート	2	3	《バーサーカー》	-	自身	自動成功	3	
効果：あなたは「狂戦士化(SL+1)」を受ける。								
スイッチバック	2	-	判定の直後	-	自身	自動成功	3	
効果：《バーサーク》5で習得可能。《バーサーク》の効果中に使用可能。白兵攻撃の命中判定の直後に使用する。その判定を振りなおす。その際ダイス数は変更されない。								
バーストラッシュ	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果:武器攻撃の命中判定でクリティカルした場合、その攻撃のダメージロールでは、対象の【物理防御力】【魔法防御力】を0とみなしてダメージを算出する。								
アームズロジック:両手剣	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：選択した武器を使用した命中判定に+1D								

魔剣カーディアック	魔剣セレブリック
Lv1時 ウォーリア	アームズマスタリー
シーフ	ビースティング
	スマッシュ
	カバールिंग
	ワイドアタック

プレイヤー名

所持品

[illegible]