

| | | | | | |
|---------|--------|--|--|--|--|
| キャラクター名 | プレイヤー名 | | | | |
| アラン | | | | | |

| | | | | | |
|------------|--------|-------|-------|-----|-----|
| メインクラス | ウォーロード | Lv.1: | ウォーリア | レベル | 11 |
| サポートクラス | バーサーカー | Lv.1: | シーフ | 性別 | 男 |
| 称号クラス | | | | 年齢 | 27 |
| 種族 | ドゥアン | | | 境遇 | 師匠 |
| 出自 (効果) | 騎士 | | | 目標 | 人探し |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 29 | 13 | 15 | 6 | 7 | 13 | 15 |
| ボーナス | 9 | 4 | 5 | 2 | 2 | 4 | 5 |
| クラス修正 | 3 | 3 | 1 | 0 | 1 | 0 | 0 |
| 他修正 | | | | | | | |
| 能力値 | 12 | 7 | 6 | 2 | 3 | 4 | 5 |

| | |
|------|-----|
| HP | 128 |
| MP | 78 |
| フェイト | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|-----------|-----|-----|-----|----|----|----|----|----|
| 右手 | アルトエッジ | 至近 | -3 | 21 | 0 | 0 | 0 | -3 | 0 |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | 天魔の兜 | | | | -1 | 6 | | | -1 |
| 胴部 | クリスタルアーマー | | | | -1 | 14 | | | -2 |
| 補助 | トリックマント | | | | | 5 | | | |
| 装身具 | 豪傑の証 | | 1 | | | 5 | | | |
| 能力値 | | 7 | 0 | 6 | 0 | 4 | 9 | 17 | |
| スキル | 戦士の環 | | | | 1 | | | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| 総計(右) | | | 5 | 21 | | | | | |
| 総計(左) | | | | | 4 | 31 | 4 | 6 | 14 |
| 総計(両) | | | | | | | | | m |
| ダイス数 | | 2 d | 2 d | 2 d | | | | | |

| 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 3 | | 3 | + 2 d |
| トラップ解除 | 7 | | 7 | + 2 d |
| 危険感知 | 3 | | 3 | + 2 d |
| エネミー識別 | 2 | | 2 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 2 | | 2 | + 2 d |
| 魔術判定 | | | | + d |
| 呪歌判定 | | | | + d |
| 鍊金術判定 | | | | + d |

| | |
|-------|----|
| 現在重量: | 34 |
| 最大重量: | 63 |

| 所持品 | |
|-----------|--|
| 冒險者セット | |
| バックパック | |
| MPポーション | |
| 毒消し | |
| HPポーション | |
| ハイMPポーション | |
| ハイHPポーション | |
| ロングソード | |
| 狂戦士の鎖 | |
| 戦士の環 | |
| スピードブレイド | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--|----|-----|-----------|----|----|------|----|----|
| タフネス | ★ | - | パッシブ | - | - | - | - | |
| 効果: 有角族、作成時に筋力基本値+3 | | | | | | | | |
| アームズマスター:両手剣 | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | 1 | |
| 効果: 両手剣使用時命中判定+1D | | | | | | | | |
| スマッシュ | ★ | 5 | マイナー | - | 自身 | 自動成功 | 1 | |
| 効果: 白兵攻撃のダメージに+筋力 メインプロセス終了まで | | | | | | | | |
| ビースティング | 3 | 4 | メジャー | 武器 | 単体 | 命中 | 3 | |
| 効果: 対象に武器攻撃を行う。その攻撃の命中判定に+「(SL+1)D」する。 | | | | | | | | |
| ディフェンダー | 5 | 3 | マイナ | - | 自身 | 自動成功 | 5 | |
| 効果: 物理防御力に+「SL×3」する | | | | | | | | |
| マジックディフェンダー | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | 1 | |
| 効果: 《ディフェンダー》5で取得可能。あなたが使用する《ディフェンダー》の効果の「【物理防御力】に+「SL×3」を「【物理防御力】と【魔法防御力】に+「SL×3」に変更する」 | | | | | | | | |
| フルディフェンス | 1 | 自身 | フリーアクション | - | 自身 | 自動成功 | 1 | |
| 効果: 《ディフェンダー》と同時使用。この効果により《ディフェンダー》がフリーアクションで使用可能となる。 | | | | | | | | |
| カバーリング | 1 | 2 | ダメージロール直前 | 至近 | 単体 | 自動成功 | 1 | |
| 効果: 対象にカバーを行う。行動済みでもカバーを行うことができ、未行動の時にカバーを行っても行動済みにならない。 | | | | | | | | |
| フリンジスイング | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | 1 | |
| 効果: 狂戦士化」を受けているときに有効。白兵攻撃の命中判定に+1Dする。 | | | | | | | | |
| ボルテクスアタック | 1 | - | 効果参照 | - | 自身 | 自動成功 | 1 | |
| 効果: 武器攻撃と同時に使用する。その攻撃を対象:「単体」に変更、ダメージに+「CL×10」する。 | | | | | | | | |
| バーサーク | 5 | 3 | マイナ | - | 自身 | 自動成功 | 5 | |
| 効果: ダメージ増加を行う。武器攻撃のダメージに+「SL×3」する。ただしあなたが行うアリアクションの判定に-1Dする | | | | | | | | |
| ソウルヒート | 2 | 3 | 《バーサーク》 | - | 自身 | 自動成功 | 3 | |
| 効果: あなたは「狂戦士化(SL+1)」を受ける。 | | | | | | | | |
| スイッチバック | 2 | - | 判定の直後 | - | 自身 | 自動成功 | 3 | |
| 効果: 《バーサーク》5で習得可能。《バーサーク》の効果中に使用可能。白兵攻撃の命中判定の直後に使用する。その判定を振りなおす。その際ダイス数は変更されない。 | | | | | | | | |
| バーストラッシュ | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | 1 | |
| 効果: 武器攻撃の命中判定でクリティカルした場合、その攻撃のダメージロールでは、対象の【物理防御力】【魔法防御力】を0とみなしてダメージを算出する。 | | | | | | | | |
| アームズロジック:両手剣 | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | 1 | |
| 効果: 選択した武器を使用した命中判定に+1D | | | | | | | | |

魔剣カーディック
Lv1時 ウォーリア アームズマスター スマッシュ カバーリング
シーフ ビースティング ワイドアタック

■キャラクター名

アラン

— プレイヤー名

所持晶