キャラクター名

菜緒

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		養分		アクション	1	自身	損傷した基本パーツを１つ修復する。
頭		守護本能		オート	なし	効果参照	戦闘開始時、自身を含めパ陣営のサブアントゥカラー1体をとして直近戦闘中支援不可）、戦闘中、とどれエリアにいるなら、とどれ味方としてマニューバ効果をこれに用いる時点、かれらに支援してたらいずれかにDP消費して不発のDP戦は、そのマニューバは無効にされる
頭		トラウマスイッチ		オート	なし	効果参照	このパーツが損傷した際、損傷させたものは狂気点1点を得る
腕		棘		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		蔓		ジャッジ	1	0	支援1
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次のカウントで使うマニューバ1つのコスト-1（最低0）する
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		はらわた		オート	なし	なし	
脚		根		ジャッジ	1	0	妨害1
メインクラス		しがらみ		オート	なし	自身	同エリアにいる手駒は全て「転倒」「移動」を無効化して良い