

キャラクター名 佐嶋 亮人 (さじま りょうと) プレイヤー名 _____

シンドローム	キュマイラ ハヌマーン	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	UGNエージェント
オプショナル		年齢	32	性別	男
覚醒	死	衝動	闘争	初期侵食率	34 %
出自	待ち望まれた子	経験	裏切られた	邂逅	腐れ縁

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	35
肉体	4	1	2			7	行動値	5
感覚	1	0	1			2	(非装備時)	5
精神	1	0	0			1	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	14		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	3		調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	5	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
コネ: UGN幹部 思い出の一品					
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
対抗種	P	N			
両親	P 尊敬	N 恐怖			
裏切者	P 感服	N 憎悪			
椋棒 慧翔	P 有為	N 悔悟			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	6	残り財産P:	3		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト: キュマイラ	3	2	Xジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: クリティカル値-LV (下限7)								
獣の力	5	2	Xジャー	武器	-	白兵	-	
効果: 攻撃力+Lv×2								
神獣撃	3	2	Xジャー	武器	単体	白兵	80	
効果: 攻撃力+「Lv+2」Dする。完全獣化中のみ使用可、使用后メインプロセス終了時完全獣化解除								
獅子奮迅	1	4	Xジャー	武器	範囲(選択)	白兵	-	
効果: 範囲(選択)に変更。シナリオLv回								
マシラのごとく	3	5	Xジャー	-	単体	シンドローム	80	
効果: 攻撃力+Lv×10ダイス-5シナリオ1回								
吠え猛る爪	1	2	Xジャー	武器	-	白兵	-	
効果: 装甲無視。攻撃力-5+Lv								
獣の王	1	4	Xジャー	武器	単体	白兵	100	
効果: 対象はリアクション不可。シナリオ1回								
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	-	-	
効果: 1シーンLv回戦闘移動。離脱可封鎖影響受けない								
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	-	-	
効果: 素手を攻撃力Lv+8、命中0、ガード値1に変更								
完全獣化	1	6	マイナー	至近	自身	-	-	
効果: 肉体判定ダイスLv+2個素手を除くアイテム装備使用不可								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								

10年近く前線で戦い続けてるUGNエージェント。
 戦闘スタイルは手足や体全体を硬化させた上での近接格闘でパワーを追求したシンプルなもの。防御等は得意ではなく、力で相手を打ち砕く。
 変化→竜をイメージした感じで鱗を纏った物に変化する。
 高齢な両親を持ち、やっとのことで産まれた子だったのもあり、大事に育てられた。それもあって比較的人助けや人の世話などを苦に思わない善良性を持っている。
 あまり器用な人間ではないため、一つの武器としての力を追求した結果が今のパワー重視の戦闘スタイルとなっている。
 過去に所属していたチームでFHHに寝返った裏切者が出て、チームと亮人自身大きな負傷を負う被害を受けたことがある。
 その際の裏切者の消息は不明。

PC関係
 椋棒 慧翔(むくぼう けいと)が覚醒する原因となった事件の際にジャームを鎮圧させたUGNエージェントの1人だった。
 犠牲者も出た事件であり、その犠牲者に彼の親友もいた為、生存しオーヴァードとして活躍している姿には複雑な感情を持っている。