キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	レクイエム	**暗示**	
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	楽園
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	4	0	4
変異	0	1	1
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
				オート			
ポジション				オート			
メインクラス		魔弾		オート	なし	自身	バトルパートで射撃マニューバの最大射程を＋１してもよい。
メインクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ１つを「ラピッド」で使用してよい。
サブクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目＋１してもよい。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値＋１。
腕		捕縛銃		アクション	3	1	射撃攻撃1＋転倒。命中したならターン終了まで、対象は移動マニューバを自身に使用する際、行動値2点を追加で減らす（この効果は累積しない）。
腕		アンデッドガン		アクション	3	1~2	射撃攻撃１＋爆発＋全体攻撃。
胴		救急箱		オート	なし	効果	このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、自分以外の姉妹の損傷しているパーツ合計３つを選んで損傷前の状態に戻してもよい。
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値＋１。
		たからもの		オート	なし	自身	