

キャラクター名
ジネ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	ガルーダ/飛行、風の王、弱点[衝撃属性ダメージ+3]		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	
冒險者Lv	15	経歴			
経験点	43160				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技 7	器用度	10	25		42 + 1	7
	敏捷度	9	23		39 + 1	6
体 9	筋力	12	23		44	7
	生命力	11	19		39	6
心 5	知力	11	15		31	5
	精神力	7	15		27	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	15		
スカウト	12		
レンジャー	9		
セージ	9		
エンハンサー	11		
グリモワール	13		

戦闘特技					
タフネス	2122p	弱点看破	2121p		
ルーンマスター	IB34 p	マナセーブ	2123p		
バトルマスター	3143p	武器習熟A/ソード	1-281p		
トレジャーハント	2120p	なぎ払い	1-288p		
ファストアクション	2123p	武器習熟S/ソード	1-281p		
影走り	2120p	全力攻撃	1-286p		
トレジャーマスター	3143p	命中強化	2-230p		
治癒適性	2122p	武器の達人	3-212p		
不屈	2123p	魔力撃	1-292p		
ポーションマスター	2123p	練体の極意	2-231p		
鋭い目	2120p		p		

言語	会話	読文
巨人語	○	
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○
ソレイユ語	○	
バジリスク語	○	
リカント語	○	
(任意)	○	○
ガルーダ語	○	○

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ	鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
ファイター	15	22	21	22	鎧 ハードレザー	13			4
グラップラー	0				盾 ラウンドシールド	8			1
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
シューター	0				回避技能 ファイター	合計値	21	6	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
シルバーセンチネル・カスタム	2H	38	+1	2d+ 25	10	26	58										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	40 m	120 m	2d+ 21	6	99	秘奥魔法	13	18			
2d+	14	2d+ 18	2d+ 21	2d+ 21	66						

装備品						説明
頭	叡智のとんがり帽子					
耳	相互フォローの耳飾り					
顔	狩人の目					知名度突破時命中力+1
首	琥珀のネックレス					オリジナルアイテム
背中	野伏のサーマルマント					
右手	俊足の腕輪					
腰	多機能ブラックベルト					
足	知性の魔紋					
その他	巧みの指輪					

その他メモ	自動失敗チェック
運命の悪戯か願いの結晶か 俺はまたこの地に生を受けることになった 今度は愛したものと共にもう間違えぬ 与えられた道を全うするのは当然だがそれ以上のことをする	□□□□⑤
==準備== 保存食を消費する 熱狂の酒を飲む ☆ジィプロフェシー (1時間*3) を起動	□□□□⑩
==探索時判定== 2d+12+7 スカウト技巧 (スリ/変装/隠匿/解除/罠設置) 2d+12+6 スカウト運動 (先制/受け身/隠密/軽業/登攀/尾行)	□□□□⑯
	□□□□⑯
	□□□□⑰
	□□□□⑱
	□□□□⑲
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔

キャラクター名
ジネ

- プレイヤー名 —————