

キャラクター名
ジネ

プレイヤー名 _____

種族	人間	種族特徴	ガルーダ/飛行、風の王、弱点[衝撃属性ダメージ+3]		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	43160				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	7	器用度	10	25		42 + 1	7	ファイター	15		
		敏捷度	9	23		39 + 1	6	スカウト	12		
体	9	筋力	12	23		44	7	レンジャー	9		
		生命力	11	19		39	6	セージ	9		
心	5	知力	11	15		31	5	エンハンサー	11		
		精神力	7	15		27	4	グリモワール	13		

戦闘特技				言語	会話	読文
タフネス	2122p	弱点看破	2121p	巨人語	○	
ルーンマスター	1B34 p	マナセーブ	2123p	交易共通語	○	○
バトルマスター	3143p	武器習熟A/ソード	1-281p	ドレイク語	○	
トレジャーハント	2120p	なぎ払い	1-288p	汎用蛮族語	○	○
ファストアクション	2123p	武器習熟S/ソード	1-281p	魔法文明語	○	○
影走り	2120p	全力攻撃	1-286p	ソレイユ語	○	
トレジャーマスター	3143p	命中強化	2-230p	バジリスク語	○	
治癒適性	2122p	武器の達人	3-212p	リカント語	○	
不屈	2123p	魔力撃	1-292p	(任意)	○	○
ポーションマスター	2123p	練体の極意	2-231p	ガルード語	○	○
鋭い目	2120p		p			

練習/呪歌/騎芸/賦術		
ガゼルフット		
キャッツアイ		
ビートルスキン		
マッスルベアー		
ケンタウロスレッグ		
デーモンフィンガー		
アンチボディ		
リカバリィ		
メディテーション		
ジップロフェシー		
スフィックスノレッジ		

技能	技能	基本	基本	基本追加	鎧と盾	ランク	必要	回避力	防護点
	レベル	命中力	回避力	ダメージ			筋力		
ファイター	15	22	21	22	鎧	ハードレザー	13		4
グラップラー	0				盾	ラウンドシールド	8		1
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
シューター	0				回避技能	ファイター	合計値	21	6

[illegible]

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	40 _m	120 _m	2d+ 21	6	99	秘奥魔法	13	18			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+	14	2d+ 21	2d+ 21	66							

装備品		説明
頭	叡智のとりがり帽子	
耳	相互フォローの耳飾り	カラムから、勝手にリングが出た場合、1は1のみの判定が出目10となる。行条件に敵が表どちらかで暴闘はなし
顔	狩人の目	知名度突破時命中力+1
首	琥珀のネックレス	オリジナルアイテム
背中	野伏のサーマルマント	
右手	俊足の腕輪	
腰	多機能ブラックベルト	
足	知性の魔紋	
その他	巧みの指輪	

装備品		説明
左手	正しき信念のリング	
	レザースーツスフィア3	

その他メモ	自動失敗 チェック
運命の悪戯が願いの結晶か 俺はまたこの地に生を受けることになった 今度は愛したものと共に もう間違えぬ 与えられた道を全うするのは当然だがそれ以上のことを為す	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
==準備==	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
保存食を消費する	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
熱狂の酒を飲む	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
☆ジブロフェシー（1時間*3）を起動	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒
==探索時判定==	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
2d+12+7 スカウト技巧（スリ/変装/隠匿/解除/民設置）	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉙
2d+12+6 スカウト運動（先制/受け身/隠密/軽業/登攀/尾行）	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉙

[illegible][illegible]