==キャラクター名===				
ポジション	アリス	享年		
メインクラス	ステーシー	暗示		
サブクラス	ゴシック	寵愛点	0	
初期配置 最大行動値	煉獄 10	記憶のカケラ		内容

最 天行	動但	10				
能力値	クラス	修正	合計			
武装	1	0	1			
変異	2	0	2			
改造	1	1	2			

記憶のカケラ	内容

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ		
たからもの	依存	3	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1		
		3	12345			
		3	12345			
		3	12345			
		3	12345			
		3	12345			

メインクラス 庇う オート 0 0~1 対象が受けたダメージを、代わりに自身が ダメージ メインクラス 肉の盾 ダメージ 0 0~1 対象が受けたダメージを、代わりに自身が ダメージ メインクラス 内の盾 ダメージ 0 0~1 対象が受けたダメージを、代わりに自身が ダメージ メインクラス 内の層 全体攻撃など)を打ち消ぎ りまする クリンラン 1 自身 損傷した基本パーツを 1 つ修復する フラ動作 1 クラ動作 1 クラ動作 1 クラ動作 1 クラ動作 1 クラ動作 1 のがかまますである。 クラション 2 クラットののかがは 1 体と互いに対話判定を行ってよい の関連攻撃1 の選挙攻撃1 の関連攻撃1 クラション 2 の関連攻撃1 クラション 3 クラション 4 自身 移動1 クラション 4 自身 移動1 日身 アクション 1 自身 アクション 1 自身 アクション 1 自身 防御2 胴 はらわた オート なし なし なし なし あし 方ろこ ダメージ 1 自身 防御2 防御2		マニューバ						
メインクラス 庇う オート 0 0~1 対象が受けたダメージを、代わりに自身がメインクラス 内の盾 ダメージ 0 0~1 対象が受けたダメージを、代わりに自身がメインクラス メインクラス 内の盾 ダメージ 0 0~1 対象が受けたダメージを、代わりに自身がメインクラス サブクラス サブクラス 内の変 アクション 1 自身 損傷した基本パーツを1つ修復する 可動値+2 頭面・カンフー オート 日動値+1 最大行動値+1 財力のが成まれていた。対象の姉妹 1 体と互いに対話判定を行ってよい。可能の表示の妹妹 1 体と互いに対話判定を行ってよい。可能の表示の妹妹 1 体と互いに対話判定を行ってよい。可能の表示の妹妹 1 体のが実施り、またいのの様子で整備した。内が攻撃1 の選挙攻撃1 の基接 を表施1 ののコスト・1 (最近のするよりまた) は最近のより、で使うマニューバ1つのコスト・1 (最近のするよりまた) ないのようにはいのようにはいのように対しないのように対しないのように対しているように対しないのように対	タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
メインクラス 肉の盾 ダメージ 0 0~1 ダメージに付随する効果全て(切断、連撃、全体攻撃など)を打ち消ぎ 損傷した基本パーツを 1 つ修復する 頭 のうみそ オート 自身 損傷した基本パーツを 1 つ修復する 頭 かだま オート 行動値+2 頭 カンフー オート 最大行動値+1 頭 ボイスエフェクト ラピッド 2 0~2 対象の姉妹 1 体と互いに対話判定を行ってよい 頭 あご アクション 2 0 肉弾攻撃1 腕 うで ジャッジ 1 0 支援1 腕 かた アクション 4 自身 移動1 胴 はらわた オート なし なし 胴 はらわた オート なし なし 胴 どろどろ ダメージ 1 自身 防御2 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 でのイヤーリール ラピッド 3 0~2 移動1	ポジション		癒し		ラピッド	0	0	他の姉妹からの、あなたに対する対話判定は全て出目+1される
サブクラス 肉の宴 アクション 1 自身 損傷した基本パーツを1つ修復する 頭 のうみそ オート 行動値+2 頭 めだま オート 行動値+1 頭 カンフー オート 最大行動値+1 頭 ガイスエフェクト ラピッド 2 0~2 対象の姉妹1体と互いに対話判定を行ってよい 頭 あご アクション 2 0 内弾攻撃1 腕 うで ジャッジ 1 0 支援1 腕 かた アクション 4 自身 移動1 胴 はらわた オート なし なし 胴 はらわた オート なし なし 胴 どろどろ ダメージ 1 自身 防御2 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 ワイヤーリール ラピッド 3 0~2 移動1	メインクラス		庇う		オート	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が
頭 のうみそ オート 行動値+2 頭 かだま オート 最大行動値+1 頭 カンフー オート 最大行動値+1 頭 ボイスエフェクト ラピッド 2 0~2 対象の姉妹 1 体と互いに対話判定を行ってよい 頭 あご アクション 2 0 肉弾攻撃1 腕 こぶし アクション 2 0 肉弾攻撃1 腕 かた アクション 4 自身 移動1 胴 せぼね アクション 1 自身 同ラーン内の次のカウントで使うマニューバ1つのコスト-1 (最低0) する 順 はらわた オート なし なし 胴 はらわた オート なし なし 順 どろどろ ダメージ 1 自身 防御2 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 ワイヤーリール ラピッド 3 0~2 移動1	メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0~1	ダメージに付随する効果全て(切断、連撃、全体攻撃など)を打ち消す
頭 めだま オート 行動値+1 頭 カンフー オート 最大行動値+1 頭 ボイスエフェクト ラピッド 2 0~2 対象の姉妹 1 体と互いに対話判定を行ってよい 頭 あご アクション 2 0 肉弾攻撃1 腕 こぶし アクション 2 0 肉弾攻撃1 腕 かた アクション 1 0 支援1 腕 かた アクション 4 自身 移動1 胴 せぼね アクション 1 自身 同ターン内の次のカウントで使うマニューパ1つのコスト-1 (最低0) する 胴 はらわた オート なし なし 胴 はらわた オート なし なし 胴 うろこ ダメージ 1 自身 防御2 脚 どろどろ ダメージ 1 0~1 自身がダメージを受けた際、そのダメージを与えた対象に飲み使用可能。内界攻撃 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 ワイヤーリール ラピッド 3 0~2 移動1	サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツを1つ修復する
頭 カンフー オート 最大行動値+1 頭 ボイスエフェクト ラピッド 2 0~2 対象の姉妹 1 体と互いに対話判定を行ってよい 頭 あご アクション 2 0 肉弾攻撃1 腕 こぶし アクション 2 0 肉弾攻撃1 腕 うで ジャッジ 1 0 支援1 腕 かた アクション 4 自身 移動1 胴 せぼね アクション 1 自身 同ターン内の次のカウントで使うマニューバ1つのコスト-1 (最低0) する 胴 はらわた オート なし 胴 はらわた オート なし 胴 うろこ ダメージ 1 自身 防御2 脚 どろどろ ダメージ 1 0~1 自身がダメージを受けた際、そのダメージを与えた対象に飲み使用可能。肉弾攻撃 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 ワイヤーリール ラピッド 3 0~2 移動1	頭		のうみそ		オート			行動值+2
頭 ボイスエフェクト ラピッド 2 0~2 対象の姉妹 1 体と互いに対話判定を行ってよい 頭 あご アクション 2 0 肉弾攻撃1 腕 うで ジャッジ 1 0 支援1 腕 かた アクション 4 自身 移動1 胴 せぼね アクション 1 自身 同ターン内の次のカウントで使うマニューバ1つのコスト-1 (最低0) する 胴 はらわた オート なし なし 胴 はらわた オート なし なし 胴 うろこ ダメージ 1 自身 防御2 ル どろどろ ダメージ 1 0~1 自身がダメージを受けた際、そのダメージを与えた対象に飲み使用可能。肉弾攻撃 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 ワイヤーリール ラピッド 3 0~2 移動1	頭		めだま		オート			行動值+1
頭 あご アクション 2 0 肉弾攻撃1 腕 こぶし アクション 2 0 肉弾攻撃1 腕 うで ジャッジ 1 0 支援1 腕 かた アクション 4 自身 移動1 胴 せぼね アクション 1 自身 同ターン内の次のカウントで使うマニューパ1つのコスト-1 (最低0) する 胴 はらわた オート なし なし 胴 おろこ ダメージ 1 自身 防御2 胴 どろどろ ダメージ 1 0~1 自身がダメージを受けた際、そのダメージを与えた対象に飲み使用可能。内弾攻撃 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 ワイヤーリール ラピッド 3 0~2 移動1	頭		カンフー		オート			最大行動值+1
腕 こぶし アクション 2 0 肉弾攻撃1 腕 うで ジャッジ 1 0 支援1 腕 かた アクション 4 自身 移動1 胴 せぼね アクション 1 自身 同ターン内の次のカウントで使うマニューパ1つのコスト-1 (最低0) する 胴 はらわた オート なし なし 胴 はらわた オート なし なし 胴 うろこ ダメージ 1 自身 防御2 胴 どろどろ ダメージ 1 〇~1 自身がダメージを受けた際、そのダメージを与えた対象に飲み使用可能。肉弾攻撃 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 ワイヤーリール ラピッド 3 0~2 移動1	頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0~2	対象の姉妹1体と互いに対話判定を行ってよい
腕 うで ジャッジ 1 0 支援1 腕 かた アクション 4 自身 移動1 胴 せぼね アクション 1 自身 同ターン内の次のカウントで使うマニューバ1つのコスト-1 (最低0) する 胴 はらわた オート なし 胴 はらわた オート なし 胴 うろこ ダメージ 1 自身 防御2 胴 どろどろ ダメージ 1 0~1 自身がダメージを受けた際、そのダメージを与えた対象に飲み使用可能。 内弾攻撃 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 ワイヤーリール ラピッド 3 0~2 移動1	頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕 かた アクション 4 自身 移動1 胴 せぼね アクション 1 自身 同ターン内の次のカウントで使うマニューバ1つのコスト-1 (最低0) する 胴 はらわた オート なし なし 胴 さらわた オート なし なし 胴 うろこ ダメージ 1 自身 防御2 胴 どろどろ ダメージ 1 0~1 自身がダメージを受けた際、そのダメージを与えた対象に飲み使用可能。肉弾攻撃 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 ワイヤーリール ラピッド 3 0~2 移動1	腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
胴 せぼね アクション 1 自身 同ターン内の次のカウントで使うマニューバ1つのコスト-1 (最低0) する 胴 はらわた オート なし なし 胴 さろこ ダメージ 1 自身 防御2 胴 どろどろ ダメージ 1 0~1 自身がダメージを受けた際、そのダメージを与えた対象に飲み使用可能。肉弾攻撃 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 ワイヤーリール ラピッド 3 0~2 移動1	腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
胴 はらわた オート なし なし 胴 はらわた オート なし なし 胴 うろこ ダメージ 1 自身 防御2 胴 どろどろ ダメージ 1 0~1 自身がダメージを受けた際、そのダメージを与えた対象に飲み使用可能。肉弾攻撃 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 ワイヤーリール ラピッド 3 0~2 移動1	腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴 はらわた オート なし なし 胴 うろこ ダメージ 1 自身 防御2 胴 どろどろ ダメージ 1 0~1 自身がダメージを受けた際、そのダメージを与えた対象に飲み使用可能。肉弾攻撃 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 ワイヤーリール ラピッド 3 0~2 移動1	胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次のカウントで使うマニューバ1つのコスト-1(最低0)する
胴 うろこ ダメージ 1 自身 防御2 胴 どろどろ ダメージ 1 0~1 自身がダメージを受けた際、そのダメージを与えた対象に飲み使用可能。肉弾攻撃 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 ワイヤーリール ラピッド 3 0~2 移動1	胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴 どろどろ ダメージ 1 O~1 自身がダメージを受けた際、そのダメージを与えた対象に飲み使用可能。肉弾攻撃 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 ワイヤーリール ラピッド 3 O~2 移動1	胴		はらわた		オート	なし	なし	
脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 ワイヤーリール ラピッド 3 0~2 移動1	胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 ワイヤーリール ラピッド 3 0~2 移動1	胴		どろどろ		ダメージ	1	0~1	自身がダメージを受けた際、そのダメージを与えた対象に飲み使用可能。肉弾攻撃2
脚 ワイヤーリール ラピッド 3 0~2 移動1	脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
	脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚 あし ジャッジ 1 0 妨害1	脚		ワイヤーリール		ラピッド	3	0~2	移動1
	脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1