

キャラクター名

プレイヤー名

片喰ヒカリ

メインクラス	スカウト	Lv.1:	シーフ	レベル	14
サポートクラス	ルイネーター	Lv.1:	レンジャー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	9	23	25	8	30	8	9	
ボーナス	3	7	8	2	10	2	3	
クラス修正	0	3	0	1	2	0	2	
他修正							1	
能力値	3	10	8	3	12	2	6	

HP	116
MP	112
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ローグボウ (CL+5+3+5)	30	-2	17				0	
左手									
頭部	S1 伝承の帽子 (CL-1)					13			
胴部	無垢の服								
補助	魔霧の外套						-10		
装身具	塊怨樹の花								
能力値			10	0	8	0	2	20	8
スキル									
その他									
総計(右)			8	17	8	13	-8	20	8
総計(左)			10	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				m

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	12			12	+ 2 d	無垢の帽子	
トラップ解除	10			10	+ 2 d		
危険感知	12			12	+ 2 d		
エネミー識別	3			3	+ 2 d		
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d		
魔術判定					+ d		
呪歌判定					+ d		
錬金術判定					+ d		
現在重量：	0						
最大重量：	9	所持金：	500	預金・借金：			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
	1							
効果：								
ワイドアタック	1	4	Maj					
効果：								
マスタリー：弓	1	-	P					
効果：								
インタラプト	1	-	Eff				シナ1	
効果：								
ブルズアイ	1	6	Min					
効果：感知								
スペシャライズ：弓	3	-	P					
効果：命中ダメSL								
スピードショット	1		P					
効果：弓の行動修正を0に変更								
ストロングボウ	1		Item					
効果：装備弓重+3攻+5								
バタフライダンス	1		P					
効果：回避+1D								
デュアルアロー	2		Eff				シーンSL	
効果：矢弾を2つ使用する								
リサイクル	1	8	Eff					
効果：矢弾を回収								
ウェポンフォーカス	1		P					
効果：弓攻撃ダメージ+5								
エンブレイブド	2		P					
効果：								
クリエイトオプション	1	1EP	SU					
効果：								

伯爵のシルクハット

アバトのたてがみ

EXドロップ：魔霧の外套（補助防具）重量1-----
物防+0/魔防+0
【P】物理ダメージ-20 【カース】魔防-10
【Eff】バッドステータス無効：BSを受けた時、10点or5×(効果強度)点のHPロスを受け、そのBSを回復する
【Maj】魔霧の外套：シーン1回。場面（選択）に特殊攻撃
3D6+10>=0 【特殊命中判定】
6D6+0 【貫通ダメージ】
【CU】魔霧の外套：シーン1回。視界内の場面にHP5点ロスを与える。【編集】

片喰ヒカリ

[illegible]