

キャラクター名

プレイヤー名

種族		種族特徴			
生まれ		性別		年齢	
冒険者Lv	0	経歴			
経験点	0				

技	0	器用度	0	成長		他修正		能力値	0	ボーナス	0	技能	Lv.	技能	Lv.
		敏捷度	0			0	0								
体	0	筋力	0					0	0						
		生命力	0					0	0						
心	0	知力	0					0	0						
		精神力	0					0	0						

戦闘特技			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			

名誉アイテム		点数
名誉点所持	0	/合計 0

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 0

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□

	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
所持金	1200 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
0 m	0 m	0 m	2d+ 0	0	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 0	2d+ 0	0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック
【魔装飾】 『魔装飾 黒襷帷縷々(クロロホロルル)【解放段階0】』 『腰、背中装飾品/必要筋力12/形状：細身のベルトに細やかな騎士の意匠が施されたもの』 『この装飾品は腰、背中装飾品を使う。ほかの装飾品と同時に装備可能』 『この装飾品は相手からの魔法ダメージを2軽減する。神聖魔法は軽減できない。』 『この装飾品は所有者のHP10、MP10を消費することで、3ラウンドの間防護点3、魔法ダメージ2軽減の軽鎧となる。1日に一度しか使えず、神聖魔法の被ダメージが2増加する。』	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□㉔ ○□□□㉘ ○□□□㉚ ○□□□㉜
『第?世代魔剣。ラージャハ帝国周辺の砂漠、蛮族領内に存在した謎の迷宮での試練を突破し獲得。この魔剣は不安定にして不定形、半透明の箱が、獲得者の装備と経験を飲み込み生まれ出た。外観は謎の騎士の意匠が施された漆黒のベルト。所有者の生命と魔力を代償に君主を守るための黒き装束を身にまとうことを許してくれる。所有者の実力不足により本来の性能は発揮できない。』	○□□□⑤