

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	大学生	カヴァー
	サラマンダー				
オプション			年齢		性別
覚醒	命令	衝動	恐怖	初期侵食率	32 %
出自			経験	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	4	0	0			4	行動値	5
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	5
精神	2	1	0			3	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	6		交渉		
回避	1		知覚			意志	4		調達		
運転:	2		芸術:			知識: 学問	2		情報: 学問	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
2+6/ブフダイン	RC	7r+6	-	15		至近不可

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
----	----	----	----	----	----

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ユニーク/ストレッチフェイス		ロイス			
エンブレム/学園帰り		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム消費
		奇妙な隣人	P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
		最大財産P:	4	残り財産P:	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
オリジン:レジェンド	1	3	マイナ	至近	自身	自動		
効果: シーン中の精神判定に+LV×2追加。								
氷の回廊	1	2	Xジャー	至近	自身	自動		
効果: LV×2m追加して戦闘移動。飛行状態で移動。								
氷の塔(ブフダイン)	5	4	Xジャー	視界	範囲(選択)	RC		
効果: 攻撃力LV×3の射撃攻撃。至近不可。								
コンセ:サラマンダー	3	2	Xジャー			シンドローム		
効果: C値LV分ダウン。								
氷盾	5	2	オート	至近	自身	自動		
効果: G値にLV×5追加。								
温度調節	★		Xジャー	至近	自身			
効果: 温度調整が自在(知覚)対決可								
快適室温	★		Xジャー	至近	効果			
効果: 快適な温度に調節できる								
超人的代謝	★		常時	至近	自身			
効果: すこく代謝が良いが大食いになる								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:								
効果:								
効果:								
効果:								