

キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	18
サポートクラス	ブリーチャー	Lv.1:	サモナー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	26	21	8	8	33	16	9	
ボーナス	8	7	2	2	11	5	3	
クラス修正	2	1	1	1	0	1	0	
他修正					1			
能力値	10	8	3	3	12	6	3	

HP	168
MP	126
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	無垢の武器								
左手	ローグ盾(CL+2)(召喚士)					20	23		
頭部	無垢の帽子(対抗：ノックバック)								
胴部	伝承の服(S1)(+CL+2)					20			
補助	キングマイラの翼					5	2		
装身具	アバトのたてがみ				1	3	3		2
能力値			8	0	3	0	6	15	15
スキル						9	9		
その他									-2
総計(右)			8	0	4	57	43	15	15
総計(左)			8	0					
総計(両)			8	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				m

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	12			12	+ 2 d		
トラップ解除	8			8	+ 2 d		
危険感知	12			12	+ 2 d		
エネミー識別	3			3	+ 2 d		
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d		
魔術判定					+ d		
呪歌判定					+ d		
錬金術判定					+ d		

現在重量：0

最大重量：26

所持金：500

預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
ディフェンダー	4							
効果：								
ファミリアアタック	3							
効果：								
ファミリアマストリー	1							
効果：								
ファミリア	2							
効果：								
インテンジョン	1							
効果：								
トレーニング：感知	1							
効果：								
フェイス：グランアイン	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

【EXドロップ】キングキマイラの翼

種別：防具Lv：10重量：40回避修正：+1

物防：+50魔防：+20移動修正：+20装備部位：補助防具

価格：購入不可クラス制限：－

効果1：パッシブ。装備者の受ける<火><水><風><地>属性魔法ダメージは[魔法防御力]を+20してダメージを算出する。さらに、クリンナッププロセスに装備者のHPを20点回復する。ラウンド進行中でない場合、シーン終了時に30点回復する。

効果2：パッシブ。飛行状態になる。登場する際、効果を適用するか選択すること、この効果の適用と解除はムーブアクションで宣言する。

カース：装備した場合、この防具を外すことができない。この効果はシナリオ終了まで持続する。

伝承槍 移動力+5 MP+CL*3 正義 陰鬱

伝承服（S1） 天空（行動値+2） エルダの武具 試練 光機

服S1 押し付けられた（移動-2物防+2） 狂戦士化（CL/5 マイナー） 勝利 絶望 ファンブルでfate-1