

キャラクター名 プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー パロール	ワークス	FHチルドレンC	カヴァー	高校生
オプション	ハヌマーン	年齢	17	性別	男
覚醒	感染	衝動	闘争	初期侵食率	30 %
出自	双子	経験	実験体	邂逅	保持

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	1		0			1	行動値	10
感覚	3		0			3	(非装備時)	10
精神	3	1	0			4	戦闘移動	15
社会	1		0			1	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	6		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: FH	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	RC	10r+6		8		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0																																								
思い出の一品		<table border="1"> <thead> <tr> <th colspan="5">ロイス</th> </tr> <tr> <th>対象</th> <th>感情(pos)</th> <th>感情(neg)</th> <th>タリ</th> <th>消費</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>墓堀人</td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>REC:墓守清正</td> <td>P</td> <td>感服</td> <td>N</td> <td>脅威</td> </tr> <tr> <td>八重霞</td> <td>P</td> <td>有為</td> <td>N</td> <td>嫌悪</td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td></td> <td>N</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td></td> <td>N</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td></td> <td>N</td> <td></td> </tr> </tbody> </table>				ロイス					対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費	墓堀人	P	N			REC:墓守清正	P	感服	N	脅威	八重霞	P	有為	N	嫌悪		P		N			P		N			P		N	
ロイス																																													
対象	感情(pos)					感情(neg)	タリ	消費																																					
墓堀人	P					N																																							
REC:墓守清正	P					感服	N	脅威																																					
八重霞	P					有為	N	嫌悪																																					
	P						N																																						
	P		N																																										
	P		N																																										
コネ:手配師																																													
最大財産P:	4	残り財産P:	1																																										

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
斥力跳躍	1	1	マイナー					
効果:	飛行状態で戦闘移動 移動+Lv*2							
援護の風	4	2	メジャー					
効果:								
サイレンの魔女	1	1	メジャー	視界				
効果:	Lv*2+2 同円不可							
蝕む赤	4	1	メジャー	視界				
効果:	命中で邪毒 ランクLv							
ウインドブレス	2	2	メジャー	視界	範囲選択			
効果:	シーンLv回 命中で硬直							
抱擁	1	2	メジャー	至近	単体			
効果:								
紡ぎの魔眼	2	1	オート					
効果:								
時の棺	1	10	オート				100↑	
効果:								
ストレンジフェイス	1							
効果:	RC判定のダイス+3個							
ディメンジョンゲート	★							
効果:								
かぐわしき鮮血	★							
効果:								
かしく歯車	★							
効果:								
効果:								