

キャラクター名
PC5

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ハヌマーン		ワークス	レネゲイドビーイングB	カヴァー
			年齢		性別
オプション					
覚醒	忘却	衝動	殺戮	初期侵食率	40%
出自			経験	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	4	0	0			4	行動値	5
感覚	1	1	0			2	(非装備時)	5
精神	1	0	0			1	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1	2	射撃	1		RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	白兵	4r+3				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
情報収集チーム	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
対抗種	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:ハヌマーン	3	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: 【ハヌマーン】 C-Lv (下限7)								
完全獣化	1	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: シーン中【肉体】判定+(Lv+2)D								
破壊の爪	4	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: Lv×2+8								
一閃	1	2	メジャー	武器	単体	白兵	-	
効果: このエフェクトを組み合わせた場合、全力移動を行なった後に白兵攻撃を行なう。攻撃の成否にかかわらず、移動は行なわれる。ただし、離脱は行なえない。								
ライトスピード	1	5	マイナー	至近	自身	自動	100%	
効果: C値+1してメジャーを2回行う。								
神獣撃	3	2	メジャー	武器	単体	白兵	80%	
効果: 攻+【Lv+2】D、メインプロセス後完全獣化解除								
ヒューマンズネイバー	1		常時		自身	自動	RB	
効果: 人間そっくりになれる、衝動判定+LvD、レベルアップ効果なし、基本値+5								
オリジン: アニマル	1	3	マイナー		自身	自動	RB	
効果: シーン中、素手の攻撃力を+Lv*2								
獅子奮迅	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	白兵		
効果: このエフェクトを組み合わせた白兵攻撃の対象を範囲(選択)に変更する。このエフェクトは1シナリオにLV回まで使用できる。								
眠れる遺伝子	★	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 常に動物の姿で過ごすことができる。知覚判定可能								
至上の毛並み	★	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: とても魅力的で触り心地が良さそう								