

キャラクター名
保谷 晶

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ウロボロス	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	居酒屋店員
オプション	エグザイル	年齢	32	性別	女性
覚醒	犠牲	衝動	破壊	初期侵食率	35 %
出自	父親不在	経験	秘密	邂逅	いいひと

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	32
肉体	4	1	0			5	行動値	4
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	1	0	0			1	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
骨の剣+羅刹	白兵	5r+2	6	lv+14		武器作成

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ:UGN幹部	
情報収集チーム	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
羅刹	P	N		
巨大爆弾	P 好奇心	N 脅威		
谷修成	P 信頼	N 隔意		
上司(元)	P 尽力	N 猜疑心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ハンティングスタイル	1	1	マイナ					
効果: 移動								
骨の剣	1	3	マイナ					
効果: 素手データ変更								
完全獣化	1	6	マイナ					
効果: 【肉体】ダイス+[lv+2]個								
原初の赤:湯きの主	1	5						
効果: 装甲無視 HP回復[lv*4]								
爪剣	3	3						
効果: 攻撃力+[lv*2] ドッジダイス-1個								
コソトイト:ウロボロス	2	2						
効果: C値-lv								
フルパワーアタック	2	4	セットアップ°				80	
効果: ラウンド中攻撃力+[lv*5] 【行動値】0								
鍵いらすの歩み	★							
効果:								
獣の直感	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

寡黙で無愛想。情がないわけではなくそれを表すのが不得手なだけ

CNの由来は変身する姿が毎回違うことから

1d10 シーンイン
『一般判定』
 ({{肉体}}+{{DB}})DX 【肉体】判定
 ({{感覚}}+{{DB}})DX 【感覚】判定
 ({{精神}}+{{DB}})DX 【精神】判定
 ({{社会}}+{{DB}})DX 【社会】判定
 ({{肉体}}+{{DB}})DX+3 <白兵判定>
 ({{肉体}}+{{DB}})DX+1 <回避判定>
 ({{肉体}}+{{DB}})DX <運転判定>
 ({{感覚}}+{{DB}})DX <射撃判定>
 ({{感覚}}+{{DB}})DX <知覚判定>
 ({{感覚}}+{{DB}})DX <芸術判定>
 ({{精神}}+{{DB}})DX+1 <RC判定>
 ({{精神}}+{{DB}})DX <意志判定>
 ({{精神}}+{{DB}})DX <知識判定>
 ({{社会}}+{{DB}})DX <交渉判定>
 ({{社会}}+{{DB}})DX+1 <調達判定>
 ({{社会}}+{{DB}})DX <情報:UGN以外>