

キャラクター名
ペルレーヌ

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	享年	11
メインクラス	ロマネスク	暗示	人形
サブクラス	ゴシック	寵愛点	0

初期配置	花園
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
怨敵	あなたをこんな体に変えた「あいつ」について、ほんの少し覚えてる。「あいつ」によってあなたはただの玩具なのだ、あなただけではない、きっと「あいつ」にとっては全てがそうなのだ。

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	1	1	2
改造	3	0	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの（砲剣	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
觸體	対抗	3 ①②③④⑤	
鬼	対抗	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		号令		ラピッド	2	自身	あなたを含む舞台上にいる姉妹全員、望む攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用してよい。(p.基74)
メインクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まで、あなたを対象とするすべての攻撃判定の出目-1(全弾攻撃では、あなたへの判定値のみ-1)。この効果は同じターン中に重複させることはできない。(p.基77)
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定やり直す
サブクラス		背徳の喜び		ダメージ	0	自身	使用済みラピッド、ジャッジ、ダメージを再使用可能にする
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		サイコブラスター		ラピッド	効果参照	0-2	コストの代わりにあなたは現在行動値を1減らしたうえで、任意の未練に狂気点1点を加える。射撃攻撃4。(p.基43)
頭		エネルギーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備個所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを損傷しなければならない。
頭		(削除)		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何度使ってもよい。ただし、1回の判定への重複は不可。
				オート			
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		砲剣		オート	-	-	たからもの。バトルパート終了時、任意の未練一つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
胴		しょくしゅ		ラピッド	1	0-1	移動妨害 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		おおあな		ジャッジ	0	0-3	あなたに対する攻撃判定のみに使用可。妨害 1。
脚		リミッター		オート	0	自身	このパーツがバトルパート中に損傷したとき、宣言することで最大行動値+2してもよい。バトルパート終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない。