

キャラクター名 トニー・ダルトン プレイヤー名 _____

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/厳つき氷		
生まれ	妖精使い	性別	男	年齢	30
冒険者Lv	5	経歴	師と呼べる人物がいる		
経験点	700		異種族を怖がっている 旅をしたことがない		

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	10			20	3	フェアリータイマー	5		
体	2	敏捷度	9			19	3	レンジャー	1		
		筋力	2			4	0	セージ	4		
心	14	生命力	8	1		11	1	ウォーリーダー	2		
		知力	5	3		22 + 2	4				
		精神力	9	2		25	4				

戦闘特技		
ターゲットィング	1-280p	p
魔法拡大/数	1-289p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語		○
魔法文明語		○
妖精語	○	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	クロスアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	19 m	57 m	2d+ 0	2	26
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 8	2d+ 5	2d+ 6	2d+ 9	40	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	5	9			

練技/呪歌/騎芸/賦術		
怒涛の攻陣Ⅰ		
怒涛の攻陣Ⅱ：旋風		
陣率：効力亢進Ⅰ		

装備品	説明
頭	_____
耳	_____
顔	_____
首	華美なる宝石飾り
背中	_____
右手	知力の腕輪
腰	軍師徽章 鼓砲と陣率の使用に必要
足	_____
その他	_____

装備品	説明

その他メモ	自動失敗チェック
_____	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㊳
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㊵
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㊶

