ギルド名
冷徹な鷲獅子

ギルドマスター
ロベルト・ディノゲスタ

レベル	10	成長点	496	次レベル	46/100

ギルドメンバー	CL	種族	メイン	サポート	参考
アインハルト	19	ヒューリン	ウォーロード	ミリタント	PL：モモンガ団
アドルフィーナ	19	アルカード	エクスプローラー	バートル	PL：ふむたん
ロベルト・ディノゲスタ	19	エルダナーン	ウィザード	セージ	PL：アストラ
リヒャルト五回目	19	ドラゴネット	プリースト	メイジ	PL:黒月まこと

スキル名	Lv	タイミング	効果
士気高揚	5	パッシブ	ギルドマスターがシーンに登場している場合、ギルドメンバー全員(ギルドマスター含む)の行うあらゆる判定に+1Dする。ただし、ギルドマスターが戦闘不能(あるいは死亡)の場合、ギルドメンバーが行うあらゆる判定に-1Dする。
祝福	1	効果参照	シナリオ1回。任意のタイミングでギルドメンバー全員の【MP】を【最大MP】まで回復する。
ギルドハウス	1	効果参照	シナリオ3回。ラウンド進行中以外の任意のタイミングで使用可能。ギルドメンバー全員の所持している任意のアイテムをすべて売却可能。
派遣販売	1	メジャー	シナリオ1回。ギルドメンバー1人を指定して使用する。指定したギルドメンバーは、使用したラウンドの間、行動できない。ただし、戦闘移動は行うことができる。
GH：テンプル	3	パッシブ	ギルドメンバー全員が使用する、HP回復、MP回復を行う、スキル、パワー、アイテム、ギルドサポートの効果に+[GL+3]する。ダイスロールの有無にかかわらず効果がある。
蘇生	1	効果参照	シナリオ1回。任意のタイミングでギルドメンバー全員の【HP】を【最大HP】まで回復する。
陣形	1	セットアップ	シナリオ3回。ギルドメンバー全員は戦闘移動を行う。戦闘移動を行わなくても良い。ただし、戦闘移動を行うことができないキャラクターには効果がない。
最後の力	1	セットアップ	シナリオ1回。ギルドメンバー全員のフェイトを[GL/5+1]点回復する。
再行動	5	効果参照	シーンに登場しているキャラクター全員が行動済になった時に使用する。ギルドメンバー全員は未行動になる。
限界突破	1	セットアップ	シナリオ1回。ギルドメンバーが行うあらゆる判定に+1D、あらゆるダメージに+2Dする。ラウンド持続。
蹂躙作戦	1	メジャー	ギルドメンバー1人を指定してメジャーアクションとして使用する。そのシーンに登場しているNPCエネミーを全員を戦闘不能、あるいは死亡させる。GM(《調整判断》の場合を含む)はこれを拒否できない。ただし、《調整判断》を使用された直後に《調整判断》を使用することで、その《調整判断》を打ち消す。

所持品

軍資金			

軍資金：