

キャラクター名
中谷 翔

プレイヤー名

シンドローム	パロール サラマンダー		ワークス	UGN支部長C	カヴァー	バッティングセンター職員
	オプショナル		年齢	30	性別	男
覚醒	忘却	衝動	飢餓	初期侵食率	31 %	
出自	結社の一員	経験	明日から頑張る	邂逅	都築京香	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	2	0	0			2	行動値	6
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	6
精神	3	1	0			4	戦闘移動	11
社会	2	0	0			2	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	8		交渉		
回避			知覚			意志	2		調達	1	
運転:			芸術:			知識: やきう	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識: 仏教	1		情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
【核熱投法】(100↓)	RC	10r		12+2d		コスト4 (5) HP3失う
【デッドボール(大炎上)】(100↑)	RC	11r		34+2d		コスト8 (9) +4でインフェルノ付(シーン1、ダメージ行動済みに)
【悪球打ち】(100↓)	RC	7r		12+2d		コスト7
【ピッチャー返し】(100↑)	RC	7r		14+2d		コスト7

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
					防具の炎 燃焼のスパイア デボラスフレア 暗黒の槍 解放の宴 奇燃なる火 (小さき魔眼) 魔神の心臓
合計装甲:		0	合計回避:		0

所持品	
ストレンジフェイス	
コネ: UGN幹部	
リーダーズマーク【精神】(配属バッジ)	
思い出の一品(バット)	
メモリー: 「過去にすると決めた中途半端な自分の姿」	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
対抗種	P	N		
白球くん	P 有為	N 恐怖		
朝木 鈴	P 連帯感	N 恥辱		
ヒイラギ	P 庇護	N 疎外感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	6	残り財産P:	3
--------	---	--------	---

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト	2	2	メジャー					
効果:	パロール							
斥力跳躍	1	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	飛行状態で戦闘移動。移動距離を+lv×2							
黒の鉄槌	5	1	メジャー	視界		対決		
効果:	攻撃力+lv×2+2の射撃攻撃。同エンゲージ不可							
迎撃する魔眼	2	7	オート	視界	単体	対決	リミット	
効果:	前提: 黒の鉄槌。対象による自分への攻撃時、リアクションを放棄することで「黒の鉄槌」のみによる攻撃を行う。リア不。C値-lv(下限7)。組み合わせ不可。							
紡ぎの魔眼	3	1	オート	至近	自身	自動		
効果:	判定のダイス+lv個。ラウンド一回。							
孤独の魔眼	1	4	オート	視界		自動		
効果:	自身を対象に含む範囲の攻撃の判定前に使用。対象を単体にして自分1人に。カバーリングされない。シナlv回							
プラズマカノン	3	4	メジャー	視界	単体	対決	100	
効果:	攻撃力+lv×5の射撃攻撃。							
先陣の火	3	2	セットアップ	至近	自身	自動		
効果:	ラウンド中、行動値+lv×5 シーン1回。							
インフェルノ	1	4	メジャー		単体	対決	100	
効果:	一球入魂!!! 1点でもダメージを与えると対象を行動済みに。対象変更不可、シーン1回。							
ディメンジョンゲート	★	3						
効果:	うおおおおおおおおおおおおおおおお							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

UGN宇井市支部長を務める男。パロール・サラマンダーシンドロームで、野球ボール型の魔眼を操る。30歳独身。コードネームは「魔球の射手(ワイルドピッチ)」。バッティングセンターの管理人であると同時に、霊能力者「三代目雨龍院道玄」という表の顔の一部で認知されている。ほんと、どうしてこうなった(言葉)【カルマ】

第三話にて、高額報酬に釣られて天才ハッカー・フォーサイトからの救援依頼を独断で受けてしまった三代目。その内容とは、敵対ハッカーであるロイドから狙われているフォーサイトの護衛作戦をわざと失敗させることで死亡を偽装し、隠れ家までの逃亡を手助けするというものだった。部下である鈴と英人、そして頼れる宇井市の精鋭エージェント・イグニスの特長能力にも助けられ、明らかに領分を超えたミッションインポッシブルをパッシボウさせることに成功した一行…ではあったが、長らく追っていた『パラバラムパレット』との突然の邂逅…その衝撃は大きかった。事件は繋がっている…なんて始まりの予感を一丁前に感じつつ、実際今回の三代目、色々ひどい。結果的に依頼は成功、高額報酬とパラバラムパレットの一端に触れつつも生き残ることが出来たからいいものを、金に目が眩んでの独断から始まり、何も知らないまま部下(特に正式なUGNとはいえない英人君)をがっかり危険な目に合わせ、イグさんに押し付けたのも難題もいところである(悪かったと反省はしておりますが、それ意外に当時は思い付かず…)。フォーサイトの指示の下であったとはいえ、目の前の面倒を避けるために後々にわたる巨大な面倒を作り出してしまふ悪癖はまだまだ治りそうもない三代目であった。結局、成り行きで匿うことになってしまったフォーサイト…ヒイラギと名乗る少女の世話に手を焼いている現状がカルマの巡り合わせといったところか。

4話はそんなヒイラギからの無茶振り舟湖へ果物のお使いに出される中谷。行ったことのない観光地、普通に浮かれ気分が赴いちゃいますけどいいのかしら。果たして、四話目(実質三話目だけ)にて三代目の成長は見られるのか! そもそも何が起るのか。全く欠片もわかりません! 彼と白球君の活躍に、こうご期待……?