

キャラクター名
レーヴェ

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	喪失
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
77:幸福な時	
69:官能	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	2
変異	0	1	2
改造	0	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		大音量		オート	効果参照	自身	攻撃、妨害の効果を持つマニューバのコストに+1。その代わりに射程を+1してもよい。死入の演義に使用した場合、基本パーツの損傷1、行動値コスト+1。
メインクラス		多様性		ラピッド	2	自身	任意の損傷していない強化パーツを破壊終了時まで、装備箇所が同一の複製2のパーツに入れ替える。ただし、入れ替えもパーツを再度【多様性】【進捗制】の複製にすることはできない。
メインクラス		淘汰		アクション	1	自身	自身の任意パーツ1つを損傷してもよい。これはダメージタイミングに発生させる。
サブクラス		デーモン統合		オート	なし	自身	戦闘開始前に、行動値に舞台上のレギオンのグループ数と同数の数を補正として加える。
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2。
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1。
腕		かた		アクション	4	自身	移動1。
腕		連隊旗		ジャッジ	3	0-2	支援2か妨害2。
腕		肉切り包丁		オート			
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1 (最低0) する。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし。
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1。
胴		アクセサリー		オート	なし	なし	たからもの。ブローチ。
				オート			
脚		ほね		オート	3	自身	移動1。
脚		ほね		オート	3	自身	移動1。
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1。
脚		おとこのこ		オート	なし		対話判定において、判定出目+1。