キャラクター名
ランド・セルワ

プレイヤー名

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	妖精使い	性別	男	年齢	10
冒険者Lv	7	経歴	師と呼べる人がいた		
経験点	1250		競い合う友人がいた		
			おのれに何らかの誓を立てている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	4	3		14	2
		敏捷度	6			13	2
体	5	筋力	6	1		12	2
		生命力	5	1		11	1
心	10	知力	18	4		32	5
		精神力	11	6		27	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	7		
セージ	5		
ウォーリーダー	3		

戦闘特技			
鋭い目	2120 p		p
魔法誘導	223 p		p
魔法収束	227 p		p
魔法制御	222 p		p
MP軽減/フェアリーテイマー	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	
魔法文明語		○
妖精語	○	
タビット	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
軍師の知略		
怒涛の攻陣Ⅰ		
怒涛の攻撃陣Ⅱ：旋風		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
32

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 11

MP
48

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	7	12			

装備品		説明
頭		
耳	通話のピアス	
顔		
首	勇者の証　心	
背中	軍師紀章	
右手	知性の指輪	
腰	華美なる宝石飾り	白30赤30黄30青30緑30黒30
足		
その他	知性の指輪	

装備品		説明
左手	知性の指輪	

その他メモ

妖精魔法の師のので友人シエルと二人毎日魔法に明け暮れていた。
だが、ある日友人は好奇心から新たな魔法に手を出し、師を殺した後行方不明になる。
友人を救い出すことを己に誓い冒険者になることを決意するのだった。

それが彼の中に流れる魔法王の血の引き起こしたこととも知らずに。

普段はふざけた喋り方をしているが、真面目な時は真面目
ナッツピークの村が滅んだ原因でもあるので、頭が上がらない

炎2水2土2風3光2闇3

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ランド・セルワ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
保存食1週間x2	○□□○□□
アウェイクポーションx4	○□□○□□
5点魔晶石x19	○□□○□□
知性の腕輪	○□□○□□
ジャックの豆	○□□○□□
借金	○□□○□□
よく分からない宝剣	○□□○□□
白紙の本	○□□○□□
インク	○□□○□□
羽ペン	○□□○□□

所持金	3 G
預金・借金	G

名誉アイテム	点数
天使の羽	20
コネ：イチ(ダークドワーフ村／長老)	50
華美なる宝石飾り	20

名誉点 所持 128 /合計 218