キャラクター名: アルビス・ノーブル

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	推定5000歳(400)
冒険者Lv	17	経歴			
経験点	-678500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	12		24	48	8
		敏捷度	12		24	48	8
体	12	筋力	12		24	48	8
		生命力	12		24	48	8
心	12	知力	12		24	48	8
		精神力	12		24	48	8

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	17						
グラップラー	17						
シューター	17						
ソーサラー	17						
スカウト	15						
レンジャー	15						
セージ	15						

戦闘特技					
タフネス	2122p	弱点看破	2121p	武器習熟S/格闘	1-281p
追加攻撃	220p	マナセーブ	2123p	命中強化	2-230p
投げ攻撃	225p	マナ耐性	3144p	武器の達人	3-212p
カウンター	2120p	賢人の知恵	3142p	防具習熟S/非金属鎧	1-282p
鎧貫き	IB39p	武器習熟A/ガン	1-281p	防具の達人	3-213p
ルーンマスター	IB34p	両手利き	1-283p	跳躍攻撃	FC26p
バトルマスター	3143p	二刀流	1-281p	ファントムカウンター	FC26p
トレジャーハント	2120p	武器習熟S/ガン	1-281p		p
ファストアクション	2123p	命中強化	2-230p		p
影走り	2120p	武器の達人	3-212p		p
トレジャーマスター	3143p	射手の体術	2-227p		p
匠の技	3143p	キャパシティ	3-212p		p
治癒適性	2122p	零距離射撃	FC27p		p
不屈	2123p	デュアルアクション	FC27p		p
ポーションマスター	2123p		p		p
韋駄天	3142p	武器習熟A/格闘	1-281p		p
縮地	3143p	防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
鋭い目	2120p	インファイト	1-284p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	17	25	25	25
グラップラー	17	25	25	25
フェンサー	0			
シューター	17	25	25	25

鎧と盾	必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 ファイター		合計値	25	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アルビスの視線	2H	12		2d+ 29	10	28	20										
ノーブルの怒り	1H拳	48		2d+ 29	12	28	100										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	48 m	144 m

回避	防護点
2d+ 25	0

HP
120

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 23	2d+ 23

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 25	2d+ 25

MP
120

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	17	25			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

一つの魂、二つの身体…
魔法に特化したアルビス　物理と耐久力に特化したノーブル
一つのキャラで二つのキャラを操作する　HPは共有でMPは個別に使用可能
また、専用の主動作特技・宣言特技を持つ
専用特技は使用できるキャラが決まっており、使用できないキャラが使用すると自動で即座にスイッチングが発生
特技を使用してスイッチングが発生した場合「コンビネーションゲージ」を２つ獲得

アルビスの状態
器用・敏捷－２　生命・筋力－２　　知力・精神＋４
能力値の増減のHPMPの変化に加え、HP－２０　MP＋８０
対象のMPの値の１０％の追加ダメージを発生させる

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アルビス・ノーブル

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
交易共通語	○	○						
魔法文明語	○	○						

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□