

キャラクター名 エヴァ・ライノール	プレイヤー名
----------------------	--------

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	妖精使い	性別	女性	年齢	15
冒険者Lv	3	経歴	一所に五日以上滞在したことがない		
経験点	600		裏切られたことがある 高レベルの魔法をかけられたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	8			18	3
		敏捷度	6			16	2
体	2	筋力	1			3	0
		生命力	7	2		11	1
心	14	知力	8			22 + 2	4
		精神力	8			22	3

[illegible][illegible][illegible]

名誉アイテム	点数
冒険者ランク：ダガー	20
名誉点 所持 6 /合計	26

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

[illegible]

一般装備品	(消耗チェック)
妖精使いの宝石x6	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食 (5日分)	○□□○□□
インク	○□□○□□
羽ペン	○□□○□□
魔晶石	○□□○□□

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	16 _m	48 _m	2d+ 0	2	20

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 5	2d+ 0	2d+ 4	2d+ 6	34

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰 宝石ケース	妖精魔法の行使に使用
足	
その他	

その他メモ	自動失敗 チェック
プレイヤー名：フェリシア・シルバーバーク	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
冒険に出た理由：	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
～バックボーン～	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
祈禱師（ウィッチドクター）になるべく修行をしていた少女。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
若くして妖精使いとして優秀な成績を修め、天才ともてはやされていたが、彼女の才能に嫉妬した学友が高位の魔法使いに依頼をし、「ギアス」の魔法を受けてしまう	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
内容は「二度と、この里に立ち入るべからず」であった。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉟
身体の中から蠢く苦痛から逃れるように、彼女は里を飛び出し、裏切られたと知ったのは、意識を取り戻し、もう一度里に入ろうとした際にあの耐えがたい苦痛に苛まれてからであった。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㊳
もう二度と故郷の土は踏めないと悟った彼女は身一つで旅をし、運よく近隣の村へとたどり着いた。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㊵

	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
クローズアーマー		1		2
習熟/回避行動 etc)				
	合計値		0	2

白紙の本		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
所持金	621	預金・借金
	G	G

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	3	7			

装 備 品		説 明
左手	スマルティエの歡智の腕輪	知力+2