キャラクター名
数江　九字（３）

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | ハヌマーン<br>ハヌマーン | ワークス | 高校生 | カヴァー | |
| オプショナル | | 年齢 | | 性別 | |
| 覚醒 | | 衝動 | | 初期侵食率 | 4 % |
| 出自 | | 経験 | | 邂逅 | |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 2 | 1 | 0 | | | 3 |
| 感覚 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |
| 精神 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |

| | |
|---|---|
| HP | 28 |
| 行動値 | 12 |
| (非装備時) | 12 |
| 戦闘移動 | 17 |
| 全力移動 | 34 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 2 | | 射撃 | | | ＲＣ | 2 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | 1 | | 意志 | | | 調達 | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：噂話 | 2 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| シザーリッパー | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |

所持品

| | |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

ロイス

| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
|---|---|---|---|---|
| D・神速の担い手 | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| | |
|---|---|
| 最大財産P: 4 | 残り財産P： |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| 先手必勝 | 2 | 基+4 | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： | 【行動値】+[LV×3] | | | | | | | |
| スピードスター | 1 | 3 | ｾｯﾄｱｯﾌﾟ | 至近 | 自身 | 自動 | Dﾛｲｽ | |
| 効果： | 攻撃力+【行動値】。1シーン1回 | | | | | | | |
| 一閃 | 1 | 2 | ﾒｼﾞｬｰ | 武器 | - | 対決 | - | |
| 効果： | <白兵>/全力移動を行った後に白兵攻撃を行う。離脱は行えない。 | | | | | | | |
| 居合い | 3 | 3 | ﾒｼﾞｬｰ/ﾘｱｸｼｮﾝ | 武器 | - | 対決 | - | |
| 効果： | <白兵>/達成値+［LV×2］。1ラウンド1回 | | | | | | | |
| ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ：ﾊﾇﾏｰﾝ | 2 | 2 | ﾒｼﾞｬｰ | - | - | - | - | |
| 効果： | ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ/CR値-LV | | | | | | | |
| マシラのごとく | 2 | 5 | ﾒｼﾞｬｰ | - | 単体 | 対決 | 80↑ | |
| 効果： | ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ/攻撃力+［LV×10］。判定ダイス-5個。1シナリオ1回 | | | | | | | |
| 疾風迅雷 | 1 | 3 | ﾒｼﾞｬｰ | - | - | 対決 | ピュア | |
| 効果： | ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ/ドッジ不可。1シナリオLV回 | | | | | | | |
| 軽功 | ★ | - | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： | 垂直のビルの壁面や水面であろうとも走り抜ける。 | | | | | | | |
| 無音の空間 | ★ | - | ﾒｼﾞｬｰ | 視界 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： | 自らの気配を完全に消す | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |