キャラクター名: 神籬 桜子

プレイヤー名:

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	9
サポートクラス	レンジャー	**Lv.1:**	シーフ	**性別**	女性
称号クラス				**年齢**	17
種族	アーシアン			**境遇**	スマホ
出自（効果）	自由			**目標**	居場所

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	12	20	16	12	15	12	14
ボーナス	4	6	5	4	5	4	4
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	5	8	6	4	7	4	4

HP	84
MP	74
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	天穹の守弓	30m	-2	14	1	0	0	-3	0
左手									
頭部	バトルマスク					4			
胴部	アボイドクローク				1	9			
補助	トリックマント					5			
装身具	鷹の目								
能力値			8	0	6	0	4	13	10
スキル					1	2	2	4	
その他								3	
総計(右)			6	14	9	20	6	17	10 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			4 d	3 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7	1		8	+ 2 d
トラップ解除	8	1		9	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
異次元バッグ	
ポーションホルダー	
ハイHP×5	
ハイMP×5	
EXHP×5	
EXMP×5	

現在重量： 0		
最大重量： 24	所持金： 108200	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
アーシアン：事故	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	【物理防御力】と【魔法防御力】に+2、また作成時のみ現代アイテムの価格が1%にする							
ワイドアタック	3	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：	武器攻撃時、ダメージ+[SLx2]							
AM:弓	★	ー	パッシヴ	ー	自身	ー		
効果：	弓、命中判定+1D							
ブルズアイ	★	6	マイナー	ー	自身	自動		
効果：	ダメージ+感知							
ホークアイ	5	3	ムーブ	ー	自身	自動		
効果：	ダメージ+SLv×3							
クローズショット	★	3	ムーブ	ー	自身	自動		
効果：	エンゲージ内も対象にできる							
スピードショット	★	ー	パッシヴ	ー	自身	ー		
効果：	行動修正0							
バタフライダンス	★	ー	パッシヴ	ー	自身	ー		
効果：	回避+1D							
ブラインドサイド	5	ー	パッシヴ	ー	自身	ー		
効果：	ダメージ+SlvD							
SR:弓	5	ー	パッシヴ	ー	自身	ー		
効果：	命中+SLv、ダメージ+SLv							
ビースティング	3	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	命中+(SLv+1)D							
フェイント	★	4	マイナー	ー	自身	自動		
効果：	相手のリアクション-1D							
インタラプト	★	-	ー	ー	ー	自動		
効果：	インタラプト							
ピアシングストライク	2	5	ダメ直前	ー	自身	自動		
効果：	ダメージ+LvD							
カルチャー:エリンディル西方	★	ー	パッシヴ	ー	自身	ー		
効果：	エリ西についての知識+1D							

(諸々のダイス増加、固定値増加追加済み)

パッシヴ
　命中1D+5 ダメ7D+5 回避+1D シナリオ3回回避+1D
ムーブ
　同エンゲ(3) or ダメ+15(3)
マイナー
　ダメ+6(6) or 相手のリア-1D(4)
メジャー
　範囲選択ダメ+6(4) or 命中+4D(4)
ダメ直前
　ダメ+2D(5)

武器攻撃力14

攻撃対象が2体以上の際にダメ+1D

妖魔、魔獣、魔族が攻撃対象の時にダメージ+(キャラクターレベル÷10+1)D

戦闘開始時に12の幸運判定。失敗するとどっか行く。

キャラクター名
神籬 桜子

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ファインドトラップ	★	ー	パッシヴ	ー	自身	ー		
効果：トラップ探知+1D								
エンラージリミット	★	ー	パッシヴ	ー	自身	ー		
効果：								
トレーニング:敏捷	★	ー	パッシヴ	ー	自身	ー		
効果：敏捷+3								
トレーニング:器用	★	ー	パッシヴ	ー	自身	ー		
効果：器用+3								
フェイス：ダグデモア	★	ー	パッシヴ	ー	自身	ー		
効果：行動値+2								
トレーニング:知力	★	ー	パッシヴ	ー	自身	ー		
効果：知力+3								
ウェポンチェンジ	★	ー	ムーブ	ー	自身	ー		
効果：即座に武器を装備する								
トレーニング：幸運	★	ー	パッシヴ	ー	自身	ー		
効果：幸運+3								
イミューンウェイト	★	ー	パッシヴ	ー	自身	ー		
効果：防具の移動修正±0								
トレーニング：感知	★	ー	パッシヴ	ー	自身	ー		
効果：感知+3								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								