キャラクター名

シェーレ・ヴィアベル

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	14
メインクラス	ゴシック	**暗示**	喪失
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	39

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
金欲	33　親とする人物にお金で売られた事を認識している
動く死体	73　動く死体に殺されている
ネクロマンサー	1話で獲得　何処かで聞いた声。自分を作ったネクロマンサー。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
コマドリ	依存	3	①②③④⑤	
エルドリッジ・マロゥ	信頼	1	①②③④⑤	
クラール・ヴァニタス	憧憬	1	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		姉妹のくちづけ		ラピッド	1	0	サヴァントに対してのみ使用可能。対象サヴァントは現在行動値が4減少する。
メインクラス		悪食		オート	なし	効果参照	自身の攻撃によって対象に発生させた切断判定は、出目が-2される。
メインクラス		捕食者		ダメージ	2	0	自身のいるエリア内の敵全てに「転倒」を与える。
サブクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターンの終了まであなたの攻撃判定の出目+1。
サブクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		鉄球鎖		アクション	2	0～1	白兵攻撃1+転倒
腕		大鋏		アクション	3	0	白兵攻撃2+切断(相手は切断判定修正-2。)
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		かわいい衣装		オート	なし	[illegible]	バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1