キャラクター名
窯揚 白栖（かまあげ しらす）

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ オルクス	ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	
オプショナル		年齢	12→15歳	性別	女
覚醒	感染	衝動	破壊	初期侵食率	30 %
出自	安定した家庭	経験	仲間の死	邂逅	欲望：理想の実現

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	0	0			3
感覚	1	1	0			2
精神	1	0	0			1
社会	3	0	0			3

HP	27
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃	2		ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志		-5	調達		
運転：			芸術：			知識：			情報： FH	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
エンブレム：殺戮器官(UG：P43)	
アクセサリー	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
D：強化兵	P	N		
るるねえ	P 信頼	N 不安		
ルナソル	P 友情	N 憤懣		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P： 6

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ：ｵﾙｸｽ	2	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	ﾒｼﾞｬｰ	-	
効果：	C値-LV（下限7）							
鬼の一撃	3	2	ﾒｼﾞｬｰ	武器	-	白兵	-	
効果：	ガード時ダメージ+[LV*5]。							
形なき剣	1	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	白兵/射撃	-	
効果：	ドッジダイス-{LV}個							
要の陣形	1	3	ﾒｼﾞｬｰ	-	3体	ｼﾝﾄﾞ	-	
効果：	対象を3体に変更							
一角鬼	1	3	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	-	
効果：	素手変更＜白兵：攻撃力+[LV]+5：ガード+2：5m＞							
完全獣化	3	6	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	-	
効果：	【肉体】ダイス+[LV]+2個、アイテム使用不可							
蹂躙する蹄	3	2	ｾｯﾄ	至近	自身	自動	-	
効果：	R間攻撃力+[LV*2]（一角鬼使用時+[LV*3]へ変更）							
妖精の手	1							
効果：								
旅する魔獣	★	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：	ジャコになる							
仕組まれた幸運	★	-	ﾒｼﾞｬｰ	至近	自身	自動	-	
効果：	小さくっても流されない							
効果：								
効果：								
効果：								

あだなはジャコ。誕生日は7/20。
20歳で身長163cmになる。

▼通過シナリオ
・Outside AIM＜経験点：85点、63点、43点＞
・短夜に旅するきみの願いごと＜経験点：-点＞

【AIMメモ】
<3話目>
ついぞ知性は得られなかった。
<2話目>
あの事件から2年が経ち、最初こそ失った日常や身近な死に戸惑っていたが、ようやくオーヴァードとしての戦いに慣れてきた。
もう元来の不器用さか、知恵なき獣であるせいかはわからないが、お母さんのように上手に髪を結べないのでその辺はあきらめた。
日々の目標は自立。
しかし慣れてきたからこそ平穏だった日々を思い出してしまうもので、最近は且つて自分が抱いていた夢が自らを侵蝕していた。
公平さを重んじる自身にとって、超人的な力を持つ人間は試合の土俵に上がることすらできない...とあきらめかけていたある日に気づく。
オーヴァードが人間に戻れないなら、全人類がオーヴァードになれば"正しく"大会に参加し、優勝を目指せるのではないか！と。
それが叶うまでは決して参加しないと自分でルールとしている。
<1話目>
ごくごく普通の家庭で育った。
剣道をやっていた父の影響で物心ついた時から剣道を続けている。