

キャラクター名 \_\_\_\_\_ プレイヤー名 \_\_\_\_\_  
香崎 知美

| 特技・人脈名   | コスト | タイミング | 制限  | 効果  |
|----------|-----|-------|-----|---|
| ブロッキング I | 1   | RA    |     | 自機へのレーザー属性を持たない単体・複数攻撃を範囲でない攻撃の命中判定で回避できる |
| 加速移動     | 3   | RA    | 1/R | 移動力に+3                                    |
| 回避運動     | 1   | RA    |     | 回避判定に+1d。ビットには適用されない                      |
| 古虎渓徹也    |     |       |     |   |
|          |     |       |     |   |
|          |     |       |     |   |
|          |     |       |     |   |
|          |     |       |     |   |

|      |      |     |   |       |      |     |     |
|------|------|-----|---|-------|------|-----|-----|
| 個性   |      |     |   |       |      | 性別  | 女   |
| ワークス | 風紀委員 |     |   |       |      | 年齢  | 17  |
| レベル  | 1    | ランク | N | 没入タイプ | 近接格闘 | 功績点 | 0/0 |

|    | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |     |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|-----|
| 筋力 | 2   | 3    | 0    | 0  | 0   | 5   | LP  |
| 敏捷 | 0   | 3    | 1    | 0  | 2   | 6   | TP  |
| 器用 | 1   | 3    | 0    | 0  | 0   | 4   | 機体P |
| 感覚 | 1   | 3    | 0    | 0  | 0   | 4   | 行動値 |
| 知性 | 0   | 2    | 0    | 0  | 0   | 2   |     |
| 運  | 0   | 2    | 0    | 0  | 0   | 2   |     |

| 戦闘系技能 |    |    |     | 筋力技能 |    |    |     | 器用技能   |    |    |     |
|-------|----|----|-----|------|----|----|-----|--------|----|----|-----|
| 技能    | SL | 修正 | 判定値 | 技能   | SL | 修正 | 判定値 | 技能     | SL | 修正 | 判定値 |
| 命中：格闘 | 2  | 1  | 8   | 力技   | 1  | 0  | 6   | 精密作業   |    | 0  | 4   |
| 命中：射撃 |    | 0  | 4   | 持久力  |    | 0  | 5   | セキュリティ | 3  | 0  | 7   |
| 命中：戦術 |    | 0  | 3   | 敏捷技能 |    |    |     | 運転：バイク |    | 0  | 4   |
| 回避    | 1  | 0  | 6   | 運動   | 2  | 0  | 8   | 運転：自動車 |    | 0  | 4   |
| 行動値   |    | 0  | 8   | 隠密   | 1  | 0  | 7   |        |    |    |     |

| 感覚技能  |    |    |     | 知性技能  |    |    |     | 知性技能   |    |    |     |
|-------|----|----|-----|-------|----|----|-----|--------|----|----|-----|
| 技能    | SL | 修正 | 判定値 | 技能    | SL | 修正 | 判定値 | 技能     | SL | 修正 | 判定値 |
| 直感    | 1  | 0  | 5   | 機体知識  | 1  | 0  | 3   | 情報：一般  | 2  | 0  | 4   |
| 芸術：音楽 |    | 0  | 4   | プログラム |    | 0  | 2   | 情報：軍事  |    | 0  | 2   |
| 芸術：演劇 |    | 0  | 4   | 学術    |    | 0  | 2   | 情報：裏社会 | 1  | 0  | 3   |
| 芸術：美術 |    | 0  | 4   | 医療知識  |    | 0  | 2   |        |    |    |     |

| 装備品 | 重量 | 射程 | タイプ | 命中 | ヒット数 | 威力 | メモ |
|-----|----|----|-----|----|------|----|----|
| パンチ | 0  | 0  | 1   | 7  |      | 8  |    |
| ナイフ | 1  | 1  | 1   | 7  |      | 8  |    |
|     |    | 1  | 0   | 0  |      | 0  |    |
|     |    | 1  | 0   | 0  |      | 0  |    |

| 防具           | 重量 | 防御 | 回避 | 行動 | 転倒 | 反応 | メモ |
|--------------|----|----|----|----|----|----|----|
| 制服           | 1  | 2  |    |    |    |    |    |
| <b>その他修正</b> |    |    |    |    |    |    |    |
| <b>合計</b>    |    | 8  | 6  | 8  | 11 | 2  |    |

追加メモリ： 10

所持金

預金 借金