

キャラクター名
フェルネ・シャトレヌ

プレイヤー名

種族	アビスポーン	種族特徴	アビスアーム、アビスカース付与 (6-2「乗り物酔いの」)		
生まれ	魔神使い	性別	女性	年齢	18
冒険者Lv	11	経歴	大切なものを盗まれた/奪われた		
経験点	2870		恋敵に刺された 相手を褒めるのが得意		

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	5	5		18	3
体	6	敏捷度	8	3		19	3
		筋力	16	5		27 + 3	5
心	13	生命力	12	3	5	26	4
		知力	11	7		31 + 2	5
		精神力	5	2		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
スカウト	7		
レンジャー	1		
エンハンサー	2		
アルケミスト	2		
デーモンルーラー	7		
バトルダンサー	11		

戦闘特技			
舞い流し	bm35p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
魔力撃	1-292p		p
全力攻撃	1-286p		p
マルチアクション	1-292p		p
変幻自在	1-282p		p
武器習熟S/ソード	1-281p		p
頑強	1-279p		p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語		○
コルガナ地方	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			
キャッツアイ			
マッスルベアー			
ヒールスプレー			
クリティカルレイ			

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク		
鎧	クロスアーマー	筋力	1	2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	バトルダンサー	合計値	14	0

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
栄光なき無謀なトレフランベルジュ	2H	24	1	2d+ 15	9	21	44										
ノートウング	2H	20	2	2d+ 16	10	22	40										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 14	0

HP
76

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
召異魔法	7	12			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 14

MP
43

装備品		説明
頭	スマルティエの髪飾り	スマルティエの数-2 生命力上昇
耳	灼熱のイヤリング	自身の攻撃で与える炎属性ダメージ+29する。受ける氷、氷属性ダメージ-2。
顔	スマルティエのリボン	スマルティエの数-2 生命力上昇
首	スマルティエの首飾り	スマルティエの数-2 生命力上昇
背中	スマルティエのロングマント	スマルティエの数-2 生命力上昇
右手	スマルティエの増強の腕輪	知力 スマルティエの数-2 生命力上昇
腰	スマルティエのベルト	スマルティエの数-2 生命力上昇
足	スマルティエのブーツ	スマルティエの数-2 生命力上昇
その他アルケミーキット		賦術使用可能

装備品		説明
左手	リア・ヴィス・ヴェールの指輪	筋力

その他メモ		自動失敗 チェック
冒険に出た理由：倒したい相手がいる。		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
魔神を崇拜する教団の両親から生まれた魔神の贅になるための存在だった子。奈落の魔域内で生まれたので、珍しい種族であるアビスポーンとして生まれる。他の兄妹は皆費とされてきたが本人はアビスポーンとして生まれたため、色々実験をされてきた。幼少期から普通よりも高い身体能力によって両親からは逃亡。その際に拾われたお屋敷に暫く住み過ごす。屋敷に住まう貴族の息子と恋に落ちるが息子のフェルネと上手くいく訳はなく、貴族の息子の許嫁である女性に存在を消されかける。迷惑をこれ以上かける事はできないので遠くの南の地へと南下していく。その旅中魔神の恐怖やそれによる被害や悲劇を目の当たりにしてきたフェルネは魔神に打ち勝つため、そして両親と教団を滅ぼすために召異魔法を学び冒険者として活動し始める。		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉓ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉔ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
やがて鮎の滝登り亭に身を置くこととなる		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉖ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉗

