キャラクター名: ミーシャ

プレイヤー名:

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別	♀	年齢	18
冒険者Lv	10	経歴	恥ずかしい癖を持っている		
経験点	1510		引きこもっていたことがある		
			異種族を怖がっていた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	3	器用度	16	10	2	31	5
		敏捷度	6	9		18	3
体	12	筋力	12	13		37	6
		生命力	4	2		18	3
心	5	知力	4	7	2	18	3
		精神力	17	2		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	10		
プリースト	4		
マギテック	3		
スカウト	7		
セージ	9		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	10	15	13	16
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	イスカイアの魔導甲冑		26	-2	12
盾	炎嵐の盾		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					4
回避技能	ファイター		合計値	12	17

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クレイモア+1 (OM+3) 銀のクレイモア魔法剣	1H	29	1	2d+ 16	10	20	39										
クレイモア+1 (OM+3) 銀のクレイモア魔法剣	2H	29	1	2d+ 16	10	20	49										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
幸運のお守り	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
ぬいぐるみ(S)	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1866 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 12	17

HP
63

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 13	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 14

MP
45

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	7			
魔動機術	3	6			

戦闘特技

タフネス	2122 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
マナセーブ	2123 p		p
防具習熟/金属鎧	222 p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
防具習熟II/金属鎧	222 p		p
武器習熟II/ソード	221 p		p
マルチアクション	2125 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	○
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語		○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
武器の専用化	50
鎧の専用化	50
盾の専用化	50

名誉点 所持 956 /合計 1106

	装備品	説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳	マギスフィア(小)	タゲサMP-1
顔	赤の眼鏡	寝ない
首	聖印	ユリスカロアの聖印
背中	迷彩ローブ	隠密・尾行に+2
右手	マギスフィア(小)	エフェクトウエポンダメージ+2
腰	ブラックベルト	防護点+1
足	マギスフィア(小)	シャドボMP-1
その他	叡智の指輪	知力+2

	装備品	説明
左手	宗匠の腕輪	器用+2

その他メモ

他種族のいる集落生まれで、他の子と身体的な成長速度が違う事でいじめ？を受け
10歳くらいからしばらくの間、引きこもっていた時期がある。
そのおかげで、逆に勉強苦手ながら書物に手を付けセージ技能を得た。

その後、15歳になるちょっと前に森で蛮族に襲われてゴブリンに対して
恐怖心を持っていたが、冒険者になって速攻で叩き潰したおかげで恐怖もなくなった。

さて、この子、寝るときはくまさんのぬいぐるみを抱いていないと眠れないのです。
笑ったりすると、楽しい惨劇が待っているのでご注意を。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟