

キャラクター名

キサラギ

プレイヤー名

| | | | | | |
|------------|--------|-------|------|-----|----|
| メインクラス | ウィザード | Lv.1: | メイジ | レベル | 12 |
| サポートクラス | ニンジャ | Lv.1: | ニンジャ | 性別 | 女 |
| 称号クラス | | | | 年齢 | 19 |
| 種族 | エルダナーン | | | 境遇 | 渡来 |
| 出自 (効果) | 忍 | | | 目標 | 修行 |

| | | | | | | | | |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|--|
| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 | |
| 基本値 | 7 | 8 | 8 | 30 | 21 | 26 | 10 | |
| ボーナス | 2 | 2 | 2 | 10 | 7 | 8 | 3 | |
| クラス修正 | 0 | 1 | 1 | 3 | 2 | 1 | 0 | |
| 他修正 | | | | | | | | |
| 能力値 | 2 | 3 | 3 | 13 | 9 | 9 | 3 | |

| | |
|------|-----|
| HP | 77 |
| MP | 147 |
| フェイト | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|----------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手 | マスタースタッフ | 至近 | 0 | 11 | | | | -2 | |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | シノビの面 | | | | -1 | 3 | 3 | | 0 |
| 胴部 | シノビの絡繰装束 | | | | 0 | 8 | 5 | | 5 |
| 補助 | エルダナブーツ | | | | 1 | 3 | 1 | | 0 |
| 装身具 | シノビ袋 | | | | | | | | |
| 能力値 | | | 3 | 0 | 3 | 0 | 9 | 12 | 7 |
| スキル | | | | | | | | | |
| その他 | | | | | | | | 5 | |
| 総計(右) | | | 3 | 11 | 3 | 14 | 18 | 15 | 12 |
| 総計(左) | | | 3 | 0 | | | | | |
| 総計(両) | | | | | | | | | |
| ダイス数 | | | 2 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | | | | | | | |
|---------|-----|-----|-----|----|-------|---------------|-----------|
| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 | 所持品 | |
| トラップ探知 | 9 | | | 9 | + 2 d | 冒険者セット | 転移の呪符 |
| トラップ解除 | 3 | | | 3 | + 2 d | ベルトポーチ | |
| 危険感知 | 9 | | | 9 | + 3 d | バックパック | 高級エメラルド×2 |
| エネミー識別 | 13 | | 2 | 15 | + 2 d | 最高級エメラルド | |
| アイテム鑑定 | 13 | | 2 | 15 | + 2 d | ポーションホルダー | |
| 魔術判定 | 13 | | 2 | 15 | + 4 d | ハイHPポーション×2 | 忍法秘伝の巻 |
| 呪歌判定 | | | | | + d | ハイMPポーション×3 | |
| 錬金術判定 | | | | | + d | グレートMPポーション×2 | |
| | | | | | | 万能薬×2 | |
| | | | | | | 蘇生薬 | |
| | | | | | | | |
| 現在重量：16 | | | | | | | |
| 最大重量：29 | | | | | | 所持金：143948 | 預金・借金： |

| | | | | | | | | |
|--|----|-----|------------|-----|----|------|--------|----|
| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
| マジックセンス | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果：作成時に知力基本値+3 | | | | | | | | |
| コンセントレイション | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果：魔術判定に+1Dする。 | | | | | | | | |
| エキスパート | 1 | - | マイナーアクション | - | 自身 | 自動成功 | - | |
| 効果：「タイミング：メジャーアクション」の魔術判定に+1Dする。この効果はメインプロセス終了まで持続する。 | | | | | | | | |
| エアリアルスラッシュ | 1 | 6 | メジャーアクション | 20m | 単体 | 魔術判定 | - | |
| 効果：対象に魔法攻撃を行なう。その攻撃の魔術判定に+1D、ダメージは[2D+5]（〈風〉属性の魔法ダメージ）となる。 | | | | | | | | |
| マジックフォージ | 3 | 3 | ダメージロールの直前 | - | 自身 | 自動成功 | シーン1回 | |
| 効果：魔法攻撃のダメージロールの直前に使用する。ダメージ増加を行なう。その攻撃のダメージに+[(SL×2)D]する。 | | | | | | | | |
| マジックブラスト | 2 | 3 | ムーブアクション | - | 自身 | 自動成功 | - | |
| 効果：「タイミング：メジャーアクション」「対象：単体」の「分類：魔術」の「対象：単体」を「対象：範囲（[《マジックブラスト》のSL×2]体）」に変更する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。 | | | | | | | | |
| マジシャンズマイト | 2 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果：魔法攻撃のダメージに+（SL）Dする。 | | | | | | | | |
| マテリアルコンポーネント | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| ソアスポッド | 5 | 3 | ダメージロールの直後 | - | 自身 | 自動成功 | ラウンド1回 | |
| 効果：あなたが行なった攻撃のダメージロールの直後に使用する。そのダメージロールで振ったダイスのうち、[SL×2]個以下の任意のダイスを振り直す。 | | | | | | | | |
| インプロージョン | 1 | 8 | 効果参照 | - | 自身 | 自動成功 | - | |
| 効果：魔法攻撃の命中判定がクリティカルした場合に使用する。その攻撃の対象の【魔法防御力】を0とみなしてHPダメージを算出する。 | | | | | | | | |
| ホーミングヒット | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| マジックエッジ | 3 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果：《マジックフォージ》の効果に+[(SL×3)D]する。 | | | | | | | | |
| テンペスト | 1 | 12 | メジャーアクション | 20m | 単体 | 魔術判定 | - | |
| 効果：対象に魔法攻撃を行なう。その攻撃の魔術判定に+1D、ダメージは[2D+20]（〈風〉属性の魔法ダメージ）となる。クリティカル：ダイスロール増加 | | | | | | | | |

ギルド：白蓮華 (https://charasheet.vampire-blood.net/4703931)

[illegible]

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|----|-----|------------|----|------|------|---------|----|
| マテリアルコンポーネントⅡ | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果：使用するアイテムを「最高級〜」にすることで《マテリアルコンポーネント》の「効果」の「魔法ダメージに+20」を「魔法ダメージに+〔2+（マテリアルコンポーネントⅡ）のSL〕D」、「最高級〜」にすることで「魔法ダメージに+80」に変更する。 | | | | | | | | |
| デュアルエフェクト | 2 | 10 | 効果参照 | - | 自身 | 自動成功 | シナリオSL回 | |
| 効果：魔法攻撃の命中判定を行なった（スキルやフェイトによる振り直しも終了した）あとで使用する。その命中判定で振ったダイスのうち、1個の目を6に変更する。その結果、6の目のダイスが2個以上になれば、クリティカルとなる。 | | | | | | | | |
| チャージマジック | 1 | - | クリンナッププロセス | - | 自身 | 自動成功 | シナリオ1回 | |
| 効果：すでに使用した《リゼントメント》の使用回数を1増やす。 | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| スタイル：クウガ | 1 | 8 | 《ソアスポッド》 | - | 自身 | 自動成功 | - | |
| 効果：《ソアスポッド》と同時に使用する。その効果で振り直したダイスの出目を6に変更する。 | | | | | | | | |
| アーツ：クウガ | 3 | 8 | ダメージロールの直前 | - | 自身 | 自動成功 | - | |
| 効果：攻撃のダメージロールの直前に使用する。その攻撃のダメージに+〔（SL×2）D〕する。 | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| エルダーマジック | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果：魔術判定に+1Dする。 | | | | | | | | |
| マジックゲイザー | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果：魔法攻撃のダメージに+1Dする。 | | | | | | | | |
| マスタースタイル | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果：《スタイル：〜》のコストを-1（最低1）する。 | | | | | | | | |
| トレーニング：知力 | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果：選択した基本能力値に+3する。 | | | | | | | | |
| トレーニング：感知 | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果：選択した基本能力値に+3する。 | | | | | | | | |
| トレーニング：精神 | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果：選択した基本能力値に+3する。 | | | | | | | | |
| トレーニング：幸運 | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果：選択した基本能力値に+3する。 | | | | | | | | |
| インテンション | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果：【最大MP】に+CLする。 | | | | | | | | |
| ベアアップ | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果：スキルに対するリアクションとして行なう【精神】判定に+1Dする。 | | | | | | | | |
| サーチリスク | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果：危険感知の判定に+1Dする。 | | | | | | | | |
| フックダウン | 1 | 3 | クリンナッププロセス | - | 自身 | 自動成功 | シーン1回 | |
| 効果：「種別；ポーション」のアイテムを1個使用する。 | | | | | | | | |
| ホロコースト | 1 | 8 | ムーブアクション | - | 自身 | 自動成功 | シナリオ1回 | |
| 効果：魔法攻撃を「対象：十字（選択）」「射程：4sq」に変更する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。 | | | | | | | | |
| マジックスピナーⅠ | 1 | - | イニシアチブプロセス | - | 自身 | 自動成功 | シナリオ1回 | |
| 効果：フェイト1点消費。既に使用した《マジックフォージ》の使用回数を1増やす。 | | | | | | | | |
| マジックスピナーⅡ | 1 | - | フリーアクション | - | 効果参照 | 自動成功 | - | |
| 効果：フェイトを1点消費。あなたが行なう魔法攻撃の対象が行なうリアクションの判定に-1Dする。この効果はメインプロセス終了まで持続する。 | | | | | | | | |
| マジックスピナーⅢ | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果：フェイトを使用して魔法攻撃のダメージロールのダイスを増やす際に、消費したフェイト1点ごとにダイスを2個増やす。たとえば、フェイトを2点消費した場合、ダメージに+4Dすることになる。 | | | | | | | | |