

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	バナレット	Lv.1:		レベル	38
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	バーサーカー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	55	16	50	8	39	22	9
ボーナス	18	5	16	2	13	7	3
クラス修正	3	1	3	1	0	0	0
他修正	1	1					
能力値	22	7	19	3	13	7	3

HP	429
MP	219
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	伝承両手槍S1	至近	1	8+CL	0	0	0	-2	0
左手	伝承盾S0		0	0	0	2	2	-1	0
頭部	伝承頭装備OS				-1	2			
胴部	伝承金属鎧3S					5	2		
補助	キングキマイラの翼		1			5	2		2
装身具	幸運の宝石								
能力値			7	0	19	0	7	32	27
スキル	王竜・パ・フェイス・3・マシンアーマー					11	10		30
その他	ライトニング5、ブー・ストダッシュ3					3CLCL	CL	12	21
総計(右)			9	0					
総計(左)			8	0	18	25	23	41	80
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	13			13	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	13			13	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
伝承両手槍↓	
精霊風	クリスタルシールド
鎧↓	腐敗の剣
抗魔のクリスタル	金属鎧
器用・筋力のクリスタル	
外した↓	
頭↓	
対魔・対抗スリッパ・狂戦士	
武器↓ただの両手剣	

現在重量:	30	所持金:	500	預金・借金:	
最大重量:	110				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
ディフェンダー	2	5	マイナー		自身	自動成功		
効果:	物防+[SL*3]							
バーサーク	2		マイナー					
効果:	武器攻撃+[SL*3]							
	1							
効果:								
ローグシーカー	1		パッシブ					
効果:	精神判定+1D							
トレーニング:筋力	1							
効果:	筋力基本値+3							
トレーニング:器用	1							
効果:								
トレーニング:精神	1							
効果:	精神基本値+3							
トレーニング:敏捷	1							
効果:								
トレーニング:感知	1							
効果:								
アサルトダッシュ	1							
効果:								
マシンアーマー	1							
効果:	物防+2魔防+1							
マシンリム	1							
効果:	筋力、器用、敏捷基本値							
ホーム:バルリール	1							
効果:	筋力・敏捷・感知基本値+1							

バッシュ、ディフェンダー2、バーサーク\*2

キングキマイラの翼  
 種別:防具Lv:10重量:4回避修正:+1  
 物防:+5魔防:+2移動修正:+2装備部位:補助防具  
 価格:購入不可クラス制限:-  
 効果1:パッシブ。装備者の受ける<火><水><風><地>属性魔法ダメージに[魔法防御力]を+20してダメージを算出する。さらに、クリンナッププロセスに装備者のHPを20点回復する。ラウンド進行中でない場合、シーン終了時に30点回復する。  
 効果2:パッシブ。飛行状態になる。登場する際、効果を適用するか選択すること、この効果の適用と解除はムーブアクションで宣言する。  
 カース:装備した場合、この防具を外すことができない。この効果はシナリオ終了まで持続する。

両手槍S1 下賜(重量+2、命中+1)、豪傑(武器攻撃ダメで威圧を与える) 希望 飢餓 貪欲(ラウンド進行開始時にCL\*100G)

伝承兜 秘密(魔法ダメ+2)、救世(CL\*5ダメ軽減しな1) 探索 臆病(回避判定ファンブルで物防魔防0(メインプロセス中))

伝承盾S0 秘密(魔法ダメ+2)、達人(命中判定を振りなおす。シーン1回)

腐敗の剣 レベル:12 重量:20 価格:購入不可  
 命中:-20攻撃:+26行動:-30射程:至近装備部位:両  
 効果1:メジャー。シーン中、この武器による武器攻撃のダメージを無属性魔法に変更  
 効果2:マイナー:この武器による武器攻撃でダメージを与えた際、対象に30点のHPロスを与える。ラウンド1回  
 カース:この武器による武器攻撃を行なった場合、使用者は5点のHP/MPロスを受ける

