

キャラクター名  
クスリガン・ギマリス

プレイヤー名

種族	タビット	種族特徴	第六感、暗視		
生まれ	錬金術師	性別	男	年齢	
冒険者Lv	8	経歴	(´-`*)アエー 両親に愛されて育った		
経験点	0		(°Д°)キマってキター！ 忘れられないほどおいしいものを知っている (´-`*)ワタシが神だ 自分にそっくりな人物を知っている		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	3	2		12	2
	敏捷度	5	5	3	20 + 2	3
体	筋力	6	4	3	20	3
	生命力	7	1		15	2
心	知力	18	6	-3	29 + 2	5
	精神力	7	4	-3	16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	8		
セージ	7		
エンハンサー	5		
アルケミスト	1		
デーモンルーラー	1		
ウォーリーダー	7		

戦闘特技		能力値	備考
鋭い目	2120p	p	
弱点看破	2121p	p	
魔力撃	1-292p	p	
回避行動	1-279p	p	
頑強	1-279p	p	
武器習熟A/スピア	1-281p	p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
ソレイユ語	○	
リカント語	○	
海獣語	○	○
パイカ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	軍氏の知略
ガゼルフット	怒涛の攻陣
アンチボディ	怒涛の公人II 旋風
メディテーション	陣率 しょーかんのごーさく
スフィンクスノレッジ	怒涛の公人:旋刃
遠隔指示	怒涛の攻陣:
騎獣強化	陣率 しょーかんのごーさくII
攻撃阻害	
HP強化	
姿勢堅持	
特殊能力解放	
人馬一体	
HP超強化	
クリティカルレイ	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	8	10	11	11
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 防弾加工のソフトレザー+1		7		4
盾 ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能 フェンサー			合計値	13 6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ピラー	1H	8	0	2d+ 10	8	13	13										
魔法の武器化、銀、戦旗章																	
魔神の小型容器				2d+ 0		0											
召異魔法の行使が可能、送還判定+1																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 13	6

HP
54

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
召異魔法	1	6			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 12	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 10

MP
19

装備品	説明
頭 ラル=ウェイネのアレ	
耳 ラル=ウェイネのみみかざりい	
顔 狩人の目	
首 ラル=ウェイネの首枷	
背中 野伏の白熊のマント	精神効果属性に対する抵抗+1
右手 敏捷の腕輪	
腰 ブラックベルト	
足 ラル=ウェイネのブーツ	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手 知力の腕輪	

その他メモ	自動失敗チェック
冒険理由:無理やり巻き込まれて	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉙
	□□□□㉚

