ギルド名
運命の導き手

ギルドマスター
フィンさん（代理ゼクトくん）

レベル	16	成長点	1243	次レベル	43/160

ギルドメンバー	CL	種族	メイン	サポート	参考
フロンティア	23	エクスマキナ	パラディン	モンク	
アクラ・フロウ	23	ヒューリン	ウォーロード	モンク	
テルル	23	ヒューリン	ウィザード	サモナー	
ゼクト	23	ドラゴネット	スカウト	バード	

スキル名	Lv	タイミング	効果
蘇生	1	※	任意のタイミングでHPを全回復
祝福	1	※	任意のタイミングでMPを全回復
陣形	1	セットアップ	戦闘移動を行う。シナリオ３回
限界突破	1	セットアップ	ラウンド中判定＋１ｄ，ダメ＋２ｄ。シナ１
最後の力	1	セットアップ	フェイトを[GL/5+1]点回復。シナ１
GHモデルルーム	1	セットアップ	エネミー１体をみんなで識別する。シナリオ3回
結束	2	パッシブ	フェイトでダイス増加する時１点譲渡できる
再行動	5	※	全員が行動済になった時に使用、全員未行動になる
ギルドハウス	1	※	人のアイテムを全て売却できる
GHクアハウス	1	パッシブ	最大HPを+10。温泉。
GHギルドマンション	3	パッシブ	最大HP+20。フィンさんのお屋敷。
GHガーデン	3	パッシブ	最大MP+20。きれいなお庭つき。
GH工房	2	パッシブ	ポーションの効果に＋２ｄ。ジョバンニさんの錬金術工房
高機動部隊	3	パッシブ	行動値＋５
協調行動：攻撃支援	1	セットアップ	ラウンド中、相手のリアクション-1d
偵察部隊	2	パッシブ	危険感知、トラップ探知、エネミー識別、情報収集に＋２
士気高揚	5	パッシブ	ギルマスがいれば全員の判定＋１ｄ、ギルマスが戦闘不能時は全判定-1d

所持品

奥義の杖			

軍資金：

共有資産20万
GL 11開始

独断で候補
1LV:命の滴（HPMPを(GL+2）d回復）、GHサルーン（1LV:最大MP+10）、目利き（ドロップ＋１ｄ）
　協調行動（攻撃支援：ラウンド中敵のリアクション-1D／行動指示：ラウンド中行動値＋５）
2LV:俊足部隊（移動力を＋5m）、
3LV:命の泉（HPMPをGL+5)d回復）、耐性（指定バステ受けない）、GHアリーナ（3LV:ダメージ＋２ｄ）
5LV:士気高揚（ギルマスいれば全判定＋１ｄ，ギルマス倒れたら-1d）、GHギルドキャッスル（各自スキル１つをSL+1）、GHギルドタワー（ダイスを振る魔法攻撃や回復、軽減の効果に＋５）