キャラクター名: アトナ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	森羅導師	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	2	経歴	故郷の場所を知らない		
経験点	0		命を助けられたことがある		
			未だ叶わない夢がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	9			17	2
		敏捷度	12			20	3
体	10	筋力	6			16	2
		生命力	2			12	2
心	12	知力	10			22	3
		精神力	5			17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	2		
ドルイド	1		

戦闘特技

ターゲッティング	1-280p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
宿り木の棒杖	1H			2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 0	5

HP
18

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 4

MP
26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	5			

装備品	説明
頭 妖精使いの宝石（光）	
耳	
顔 妖精使いの宝石（炎）	
首	
背中	
右手 妖精使いの宝石（水氷）	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 妖精使いの宝石（風）	

その他メモ

冒険に出た理由：破産した
物心ついたときには旅の曲馬団の一員だった。実の親のことはわからないが、拾ってよくしてくれた一座のみんなのことを好いているし深く感謝している。
自分もみんなのようにいずれは優秀なパフォーマーになって見てくれる人を笑顔にしたい！と思っている。
･･･が、なかなか花開くとは至らず、そうこうしているうちに一座がいろいろあって経営破綻してしまった。
お金を貯めて一座を立て直す手伝いがしたいし、自分のパフォーマーとしての腕を高めるために見聞を深めたい。冒険者になることとした。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アトナ

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット ○□□○□□
○□□○□□
保存食1週間分 ○□□○□□
着替えセット ○□□○□□

所持金 100 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0