キャラクター名
コズエ・ウェールス

プレイヤー名

メインクラス	ドレッドノート	**Lv.1:**		**レベル**	20
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	シーフ	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	秘密
種族	ヒューリン			**境遇**	出世
出自（効果）	任意：魔女の一族			**目標**	運命:束縛

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	12	31	12	21	23	34	12
ボーナス	4	10	4	7	7	11	4
クラス修正	1	2	1	0	0	4	0
他修正		1				9	
能力値	5	13	5	7	7	24	4

HP	192
MP	173
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	伝承武具:近接魔術・炎		1	23					
左手	装備部位:双								
頭部	ハットS3					1			
胴部	テスタメント					20	10		
補助	トリックマント					5			
装身具	豊穣の花冠								
能力値			13	0	5	0	24	12	10
スキル			1	5					
その他			9			1	1		
総計(右)			24	28	5	27	35	12	10 m
総計(左)			23	5					
総計(両)									
ダイス数			4 d	3 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	13			13	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
戦士のクリスタル	
器用のクリスタル	
精神のクリスタル	
黄金剣章	
戦士の環	
戦王の武器飾り	
黄金蛇のメダル	

現在重量： 4		
最大重量： 24	所持金： 60100	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
バッシュ	5	3	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
スラッシュブロウ	3	2	DRの直前				シーン1回	
効果： 武器攻撃のDRに使用。その攻撃のダメージに+SL*2Dする								
ボルテクスアタック	1		効果参照					
効果：								
スペシャライズ:格闘	5		パッシブ					
効果： 格闘を使用した命中判定+SL ダメージ+SL								
ウェポンルーラー	1		パッシブ					
効果： 武器を使用した命中判定の達成値に+SL+1								
ウェポンフォーカス	1							
効果： スペシャライズで選択した武器の武器攻撃のダメージ+5								
ワイドアタック	1	4	ﾒｼﾞｬｰｱｸｼｮﾝ		範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。攻撃の対象が2体以上の場合ダメージに+SL*2								
ホーリースマイト	5	4	パッシブ				召喚具装備	
効果： 武器攻撃のダメージに+SL*3する。攻撃対象が「分類:アンデッド、人造兵器、機械」の場合、攻撃のダメージ+精神する。								
トゥルースマイト	1		パッシブ					
効果： ホーリースマイトを攻撃の対象に関わらず、+精神の効果を発揮するようにする。								
アポスル:フレイム	3		パッシブ					
効果： 火属性の魔法ダメージを与える攻撃に有効。攻撃のダメージに+SL*3する								
レイザーシャープ	1		パッシブ					
効果： 武器攻撃のダメージに+1D								
コンバットマスタリー	1		パッシブ					
効果： 装備している武器を使用した命中判定の達成値に+2								
ハイボルテージ	5							
効果： 武器攻撃のダメージ+SL*4								
ストームアタック	3		パッシブ					
効果： スラッシュブロウの効果に+SL*3Dする								

フルスクラッチ(スキル:バッシュ　一般:トレーニング筋力取得)

ウェールス家(商会を築く名門)に嫁いだ魔女の一族、東方出身。
コズエは各地方に散らばった魔女の一族の子孫であり、魔女の一族の血統保護を目論むウェールス家はコズエを嫁がせる形で保護、商会の会長の婦人として、魔女…または商会の跡継ぎを産み、育んだという。

魔女の一族として血を繁栄させるという運命に束縛されているのだが、なんだかんだ人生を謳歌しており金持ちマダムライフを楽しんでいる。
何人もの子供達がいる大家族の奥さんなのだが何故か容姿は20代に見えてとても若い、魔女の一族は歳を取っても若いままらしい……

なお、アルディオン大陸の召喚魔術を学んで大成した妹ホノカから、召喚魔術を学んだらしく、ホノカ程じゃないにしろできるようになったらしい。

【伝承武具】
近接魔術・炎(分類:格闘)
厳密には武器ではなく、ホノカの火属性魔術。
筋力は低いが、拳に炎を纏うことで一撃が重く強力なパンチを繰り出すことができる。
なお、技量自体はずば抜けて高いので、素早いパンチを繰り出すことは可能だとか

継承：生来　そもそも元から身に着けている魔術の為。
伝承：精霊の祝福　4大元素のひとつを拳に纏わせているだけあり、精霊に近い力を宿している。
宿命：打倒
特徴：温かい　もしかしたら拳でものを温めたり焼いたりするかもしれない。

キャラクター名
コズエ・ウェールス

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アームズロジック:格闘	1		パッシブ					
効果：	命中判定+1d							
クロススラッシュ	1	11	メジャーアクション				片・双装備	
効果：	バッシュによる白兵攻撃を2回行う。							
アイアンフィスト	1		パッシブ				格闘使用	
効果：	武器攻撃のダメージに+精神							
アームズマスタリー:格闘	1		パッシブ					
効果：	命中判定;1d							
マインドアデプト	1		パッシブ					
効果：	精神+2							
ディフェンスライン	1	14	リアクション				双装備	
効果 :対象が行った武器攻撃に対するリアクションを、装備している武器を使用した命中判定で行う。この対決に勝利した場合、対象が行ったあなたへの攻撃は失敗となる。								
バイオレントヒット	1		クリンナップ				シナリオ1回	
効果：	すでに使用したボルテクスアタックの使用回数を1増やす							
アーマースタイル:ルビー	1	8	フリーアクション				聖鎧装備	
効果：	武器攻撃のダメージ+SL*4する。この効果はシーン終了まで持続する。							
アーマースタイル:エメラルド	1	8	フリーアクション				聖鎧装備	
効果：	行動値と移動力に+SL　この効果はシーン終了まで持続する。							
アーマー・オブ・アギオス	1		アイテム					
効果：	テスタメント取得							
アーマーデュアル	1	8	フリーアクション					
効果：	アーマースタイルを二つ使用できる。さらに、この効果で使用したアーマースタイルは同時に効果を適用できる。							
パワー:人器一体	1		アイテム					
効果：	プリプレイに創部、携帯している武器から一つ選択。命中修正に+SL 攻撃力に+SL*5する。							
トレーニング:筋力	1							
効果：								
トレーニング:精神	1							
効果：								
トレーニング:知力	1							
効果：								
トレーニング:器用	1							
効果：								
トレーニング:感知	1							
効果：								
トレーニング:敏捷	1							
効果：								
トレーニング:幸運	1							
効果：								
イクイップリミット	1							
効果：	装備しているアイテムの重量制限+5							
エンラージリミット	1							
効果：	携帯品の重量制限が筋力基本値*2となる							
ヒストリー	1							
効果：	様々な国や町の概要、歴史、人物、過去にあった出来事などについて知っているかどうかの知力判定に+1dする。							

キャラクター名
コズエ・ウェールス

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アルケミーノウリッジ	1							
効果： 錬金術に関する事柄について、知っているかどうかの知力判定に+1d								
マジカルハーブ	2							
効果： 5個のMPポーションかハイMPポーションを2つ取得								
ファーマシー	2							
効果： 5個のHPポーションか2個のハイHPポーションを取得								
フックダウン	1	3	クリンナップ				シーン1	
効果： 種別:ポーションのアイテムを1個使用する。								
ミュトスノウリッジ	1							
効果： 神話や伝説に関する事柄について知っているかどうかの知力判定に+1d								
ロイヤルノウリッジ	1							
効果： 国の王候貴族に関する事柄について、知っているかどうかの知力判定に+1dする。								
リサーチ	1							
効果： 感知判定で行う情報収集の判定に+1d								
マジックノウリッジ	1							
効果： 魔術に関する事柄について知っているかどうかの知力判定に+1d								
インテンション	1							
効果： 最大MPに+CL								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								