

キャラクター名	プレイヤー名				
クロネコ					

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	ニンジャ	性別	女
称号クラス				年齢	16
種族	ヴァーナ			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	12	23	6	17	13	8
ボーナス	2	4	7	2	5	4	2
クラス修正	0	2	2	1	1	0	0
他修正							
能力値	2	6	9	3	6	4	2

HP	54
MP	57
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	クナイ	至近	0	4	0	0	0	0	0
左手	ヘビーウィップ	至近	-2	7	0	0	0	0	0
頭部	ドミノ				2				
胴部	クロスアーマー				3				
補助	バックラー				1	2			
装身具	シーフズツール								
能力値			6	0	9	0	4	15	7
スキル	フェイス：ブリガンティア				1				
その他									
総計(右)			6	4					
総計(左)			4	7	11	7	4	15	7
総計(両)									m
ダイス数		3 d	2 d	3 d					

能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6		6	+ 2 d
トラップ解除	6		6	+ 2 d
危険感知	6		6	+ 2 d
エネミー識別	3		3	+ 2 d
アイテム鑑定	3		3	+ 2 d
魔術判定	3		3	+ 2 d
呪歌判定			+	d
鍊金術判定			+	d

現在重量： 15

最大重量： 15 所持金： 25 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中判定	-	
効果： 対象に武器攻撃を行う。その攻撃の対象が2体以上の場合、ダメージに+[SL×2]する。CLT：ダイスロール増加。								
ドッジムーブ	5	2	効果参照					
効果： 回避判定と同時に使用する。その回避判定の達成値に+[SL+2]する。								
アームズマスター：短剣	★	パッシブ	自身	短剣使用				
効果： 武器を使用した命中判定に+[1D]。複数の《アームズマスター：〇〇》を同時に適用することはできない。								
ソアスポット	1	3	DR直後		自身	自動成功	ラウンド1回	
効果：あなたが行った攻撃のダメージロールの直後に使用する。そのダメージロールで振ったダイスのうち、[SL×2]個以下の任意の数のダイスを振り直す。								
ブレッディフィート	★	5	マイナー		自身	自動成功		
効果： メインプロセス終了まで、攻撃の命中判定に+1Dする。								
アンビデクスター：アーマー	★	パッシブ	自身					
効果：『装備品/右手』と『左手』にそれぞれ使用条件で指定された武器を装備している時に有効。装備している2つの武器の「命中修正」「攻撃力」「行動修正」を合算し、「種別」をすべて備えた「装備部位：双手」のひとつ武器として扱う。ふたつの武器の「効果」はすべて有効。使用可能だが、宣言を必要とするものは同時に使用できない。								
タウント	3	4	セットアップ	10m	単体	感知		
効果： 対象の【精神】と対決を行う。この対決の達成値に+[SL×2]する。この対決に勝利した場合、対象に[逆上]を与える。								
バタフライダンス	★	パッシブ						
効果： 回避判定に+1Dする。								
イメージボディ	1	5	セットアップ		自身	魔術判定		
効果： [魔術<光>]ラウンド終了まで、回避判定の達成値に+[SL×2]する。CLT：コスト0。								
バーストブレイク	2	-	メジャー	20m	範囲(選択)	精神		
効果： シナリオ回/対象に特殊攻撃を行う。その攻撃の命中判定は「精神」判定となり、ダメージは[2D+SL×10]（貴重なダメージ）となる。また、その攻撃に対するアクションの判定は必ず失敗となり、「タイミング：アクション」のスキルやアイテムも使用できない。CLT：ダイスロール増加。								
ファインドトラップ	★	パッシブ						
効果： トラップ探知の判定に+1Dする。さらにトラップ探知に失敗しても、トラップが作動しなくなる。								
リムーブトラップ	★	パッシブ						
効果： トラップ解除の判定に+1Dする。								
トレーニング：感知	★	パッシブ						
効果：								
フェイス：ブリガンティア	★	パッシブ						
効果： アクションの達成値に+1する。								

所持品				
ラクダ				
ラクダ内HPポーション×5				
ラクダ内MPポーション×10				
ベルトポーチ				
バックパック				
ポーションホルダー				
ホルダー内HPポーション×5				
ホルダー内MPポーション×0				
HPポーション×0				
MPポーション×15				

キャラクター名

クロネコ

— プレイヤー名 —

所持品