

キャラクター名

プレイヤー名

シス（しすまる）

メインクラス	ウォーロード	Lv.1:	ウォーリア	レベル	14
サポートクラス	バーサーカー	Lv.1:	バーサーカー	性別	男
称号クラス				年齢	不明
種族	ヒューリン			境遇	秘密
出自 (効果)	不明			目標	命令

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	27	27	23	8	9	12	6	HP154
ボーナス	9	9	7	2	3	4	2	MP107
クラス修正	3	3	1	0	1	0	0	フェイト5
他修正								
能力値	12	12	8	2	4	4	2	

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動	
右手	鉤槍	至近	0	20	0	0	0	-2	0	
左手										
頭部	ファインクロスヘルム				-1	9				
胴部	ジルコニアアーマー				-2	16			-2	
補助	ルーンポイントアーマー				-1	7	1		-1	
装身具	バスターグリップ			2						
能力値				12	0	8	0	4	12	17
スキル	クリンナップ・アームズマスタリー・スピードスウィング・ウェポンラール・ハイパーゲイン・ハイパーブレイク			2	23				2	3
その他	ベステリア：ダイナソー・サセクション、戦王の武器飾り、イミュンウエイト、戦士の環				6		1		2	
総計(右)				14	51	4	33	5	14	17m
総計(左)										
総計(両)										
ダイス数				6 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	4			4	+ 2 d	★異次元バッグ	★小物入れ
トラップ解除	12			12	+ 2 d	★ベルトポーチ	◆狂戦士の鎖
危険感知	4			4	+ 2 d	★ポーションホルダー	◆風の石
エネミー識別	2			2	+ 2 d	ハイHPポーション	◆戦王の武器飾り
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d	ハイHPポーション	◆戦士の環
魔術判定				+	d	ハイHPポーション	万能薬
呪歌判定				+	d	ハイHPポーション	
錬金術判定				+	d	ハイMPポーション	
						毒消し	
						聖水	
現在重量：	19						
最大重量：	66	所持金：	12879	預金・借金：			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果：	タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3（ベステリア：ダイナソー）							
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
バーサーク	5	3	マイナー		自身	自動成功		
効果：	ダメージにSL*3　ただしリアクション-1D							
ソウルヒート	3	3	バーサーク		自身	自動成功		
効果：	狂戦士化　SL+1							
アームズマスタリー：槍	★		パッシブ		－	－	－	
効果：	槍装備の命中に+1D							
ブランディッシュ	3	3	メジャー	武器	範囲	命中	両装備	
効果：	SL*2体に攻撃							
リバウンドバッシュ	★	3	バッシュ	武器	範囲	命中	両装備	
効果：	バッシュと同時使用。範囲6体に攻撃							
ブルータルライフ	4	－	クリンナップ	－	－	－	狂戦士化	
効果：	クリンナップにてHP+SL*3							
スピードスウィング	1	－	パッシブ	－	－	－	両装備	
効果：	武器の行動補正を3まで修正							
フリンジスイング	★	－	パッシブ	－	－	－	狂戦士化	
効果：	命中+1D							
コンフューズドファイト	★	－	パッシブ	－	－	－	狂戦士化	
効果：	敵二人以上とエンゲージしている際に有効。ダメージに+敵*2する							
ボルテクスアタック	★	－	武器攻撃	－	－	－	シナリオ1回	
効果：	ダメージに+CL*10							
スマッシュ	★	5	マイナー	－	自身	自動成功	－	
効果：	ダメージに+【筋力】							
ストラグルクラッシュ	★	10	メジャー	武器	※単体	－	両装備	
効果：	バッシュによる攻撃を2回行う。2回目はダメージに+2D							
ハイパーゲイン	★	－	パッシブ	－	－	－	－	
効果：	ダメージに+【筋力】							

ダメージロール	
20+2D　そのまま	
20+15+2D+4D　バーサク時	
20+15+2D+4D+5D　バッシュ	
20+15+2D+4D+5D+★*2　リバウンドバッシュ	
20+15+2D+4D+5D+9　バッシュ+スマッシュ	
20+15+2D+4D+5D+★*2+9　リバウンドバッシュ+スマッシュ	

プレイヤー名

**所持品**

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ブルータルストライク	★	－	命中直前	－	－	自動成功	狂戦士化	
効果：	物防・魔防を0としてダメージ算出							
ハイボルテージ	3	－	パッシブ	－	－	－	－	
効果：	武器攻撃のダメージに4*SL							
ブラッドヒート	2	－	マイナー	－	自身	自動成功	－	
効果：	ダメージ増加を行う。SL*5以下の任意のHPを消費し、武器攻撃のダメージに+(消費したHP)+5上乗せする							
アームズロジック：槍	★	－	パッシブ	－	自身	自動成功	－	
効果：	選択した武器の命中判定+1D							
オーバードライブ	★	－	パッシブ	－	自身	自動成功	－	
効果：	バーサークの効果に命中+1D							
サセクション	1							
効果：	武器のダメージに+1、あるいは防具の物防に+1							
フックダウン	1	3						
効果：	クリンナップでポーションを1本使う							
イクイップリミット	1							
効果：	装備重量に+5							
トレーニング：器用	1							
効果：								
トレーニング：筋力	1							
効果：								
トレーニング：敏捷	1							
効果：								
トレーニング：精神	1							
効果：								
ベアアップ	1							
効果：	リアクションの精神判定に+1D							
エンチャントウェポン：無	1	3	メジャー			魔術判定		
効果：	攻撃ダメージを魔法(無)に変換する							
アスレチック	1							
効果：								
インテンション	1							
効果：	MPに+CL							
エンラージリミット	1							
効果：	携帯可能重量に+筋力							
アニマルエンパシー	1							
効果：								
イミュンウェイト	1							
効果：								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								